

TRACON



Tampere-talo 7.-9.9.2018

Sisälto

Sisältö ja pääkirjoitus.....	2-3	Ohjelmakartta	24-25
Infoa conista	4-5	Tampere-talo	26-27
Kunniavieraat	6-7	Lähistön palvelut.....	28-29
Konsertti	8-9	Lauantain ohjelma	30-36
Tracon Live!	10-11	Sunnuntain ohjelma	37-40
Cosplay	12-13	Kahvila Hanami.....	42
Game of Tracon	14-15	Ostoksille conissa	43
Roolipelit.....	16-18	Iltabileet.....	44-45
Sorsapuisto & Miitit	20-21	Yhteistyössä	47
Jatkuva ohjelma	22-23		

Conitea

Pääjärjestäjät

Joonas "tulhu" Selin
Marjaana "maryjane" Karttunen

Tilat

Antti "Ante" Sarjanoja
Mika "Raato" Karstu
Elina "wunderkind" Lukkarinen
Olli Mähönen
Emilia "Ameli" Mäkelä
Heikki "Pikku-Heikki" Rajala
Alisa "Mansikkatyttö" Rintala
Taino
Juho "Syoran" Tuominen
Robin "Roubin" Vanhatalo

Työvoima

Anni "nannei" Kähkönen
Niina "Niba" Hyttiäinen
Teemu "Ravenbrook" Kivinen
Niko "Deko" Koskinen
Keijo "Creepo" Penttilä

Johtokeskus

Hannele "chibimin" Ahlroos
Otto "Amoeba" Martin

Videotuotanto

Katariina "Linkkari" Ihalainen
Kyu Eturautti
Ville "Vilunki" Koivumäki
Anssi "Aketzu" Kolehmainen
Mikael "Elderx" Peltomaa

Asiakaspalvelu

Mitol "metalisko" Meerna
Maria "Marri" Hakulinen
Andreas "Andy" Heinrich
Lokki
Shina
Jussi Sorjonen
jesmo
Sirja
AinoHana
Cami

Iso sali

Miko "Sanzennin" Mäkinen
Kira "Kira" Murto
Sanna "Sawnah" Nousiainen
Tero "Sivis" Nybacka
Iris "adreena" Rönkkö
Narapsu
Minna "Chamira" Välimäki

Tekniikka

Petri "PetriK" Kovanen
Esa "ToraToraTora" Ala-Petäys
ninnu
Mikko "Lmmz" Lammi
Jyrki "CodeZ" Launonen
Mira "Siikakala" Ojamo
Santtu "Japsu" Pajukanta
Tomi "cheant" Saarinen
Arto "zar" Seppä
Ville "minapamina" Tele

Turva

Jarkko "Jake" Laava
whooops
Jämsä
Jani "Odious" Lähteenmäki
Kalle Vanajala

Ohjelma

Teemu "Lahis" Koho
Lassi "LAKU" Aalto
Datafox
Michael "Tokushu" Ikola
Miikka "Glowie" Karttunen
Vesa "Xiakyrie" Koskela
Joni
Julia "Lilacu" Nummala
Roope "Tohveli" Nygård
Mette Pesonen
Meri "akadora" Rajamäki
Mari "Mary Leathert" Saarhelo
Miikka Salo
Aurora "Firesong" Tulilaulu

Talous

Seppo "sheikki" Heikkinen
Maria "Marri" Hakulinen
Kristiina "jyrane" Henell
Maura "Fen" Kastinen
Niina "tartie" Kytöharju
Tytti "Precious" Levänen
Mirjami "Mimmi" Lundén
Anna "Onioni" Siltala
Laura "Rai" Sirola
MV

Tervetuloa Traconiin!

Vihdoinkin vuosien työ alkaa olla valmis. Tähdet ovat oikeassa asennossa ja suuri muinainen saadaan viimein herätettyä vuosituhansien unestaan. Nyt tarvitaan vain enää joitain tuhansia hyväuskoisia samaan rakennukseen yhtä aikaa viimeistä vaihetta varten...

Ei kun siis, ei minun pitänyt tuota kirjoittaa. Selvästikin noiden muinaisten tekstien pönttääminen alkaa pehmentämään päänuppia näin vuosien jälkeen. Unohtakaapa kaikki mitä äsken luitte, jookos. Se ei ollut mitenkään tärkeää tai olennaista.

Piti siis sanomani, että tervetuloa Traconiin 2018! Tänä vuonna zombiet, vampyyrit, muinaiset olennot ja ties mitkä möröt nousevat piiloistaan, ja saapuvat Traconiin viettämään tapahtumien täyteistä viikonloppua kaiken kauhean kivan parissa. Hämärtyviin syysiltoihin mahtuu toivottavasti kaikille sopivan hirvittävää tekemistä ja jännitystä. Tampere-talo on viikonlopun verran täynnä ohjelmaa, kunniavieraista, pelejä, cosplayta, animea ja paljon, paljon muuta.

Pitemmittä puheitta, suuntaa siis kulkusi Tampere-talon holveihin tutkimaan tämän vuoden Traconia ja kaikkia ihmeellisyyksiä ja kummallisuuksia, mitä se pitää sisällään. Tämä kädessäsi oleva muinainen kirjoitus, joka ohjelmalehtenäkin tunnetaan, toimii oppaanasi tähän mysteeriin. Sen sivuilta löydät tarvitsemasi vastaukset mieltäsi askarruttaviin kysymyksiin. Ja jos et, niin info tietää kaiken.

Kauhean kivaa tapahtumaa toivottavat

**Marjaana "Maryjane" Karttunen
& Joonas "Tulhu" Selin**

Traconin pääjärjestäjät 2018



Gleistä Traconista

Tapahduman aukioloajat

Lauantaina klo 10.00 - 02.00
Sunnuntaina klo 07.00 - 18.00

Lauantain ja sunnuntain päiväliput oikeuttavat sisäänkäyntiin aukioloajoissa mainittujen aikarajojen sisällä. Viikonloppuranneke kattaa koko tapahtuman aikaisen sisäänkäyntiä.

Paikkaliput ohjelmiin

Suurimpiin isossa salissa järjestettäviin ohjelmiin jaetaan paikkalippuja turhien ruuhkien välttämiseksi ja siten kävijöiden turvallisuuden takaamiseksi. Liput jaetaan **paikkalippujen jakopisteeltä Sorsapuistossa**, katso tarkempi sijainti puiston kartasta. Jako alkaa molempina päivinä **klo 9.00** päivän ohjelmiin. Tarkemmat tiedot verkkosivuillamme. Huomioithan muut jonottajat ja ota valmiiksi selvää, montako lippua tarvitset ja mihin ohjelmiin!

Rannekevaihto

Lipunvaihto on auki koko lauantain klo 08.00 - 02.00 ja sunnuntaina 07.00 - 17.00. Lipunvaihtoteltat Sorsapuistossa ovat avoinna lauantaina 08.00 - 20.00, ja klo 20 jälkeen lipunvaihto siirtyy Traconin infoon Tampere-talon sisälle. Klo 20.00 - 02.00 saapuvat lipunvaihtajat saattaa infoon järjestysensivalvoja. Sunnuntaina 07.00 alkaen lipunvaihto on jälleen lipunvaihtotelttoissa.

Narikkapalvelut

Tampere-talon ala-aulassa palvelee Traconin makсутon narikka. Isommat laukut ja propit kannattaa viedä Tampere-talon vieressä tien toisella puolen

sijaitsevan yliopiston päärakennuksessa sijaitsevaan isotavarannarikkaan. Katso tarkempi sijainti kartalta. Norminarikka on auki tapahtuman aukioloaikojen puitteissa. Isotavarannarikka suljetaan lauantaina klo 02.30.

Conibussi

Conibussi ajaa reittiä Tampere-talolta majoitus-kouluille ja takaisin lauantai-iltana ja sunnuntaiaamuna. Lauantai-iltana bussilla pääsee myös k18-iltabilepaikalle Olympiakortteliin. **Katso tarkemat ajat nettisivuiltamme tai kysy infosta!**

Ensimmäinen majoitusbussi lähtee **la klo 18.15**
Ensimmäinen iltabilebussi lähtee **klo 19.45**
Aamun ensimmäinen majoitusbussi lähtee **08.00**

Tracon Stream

Iso osa tapahtuman ohjelmanumeroista videoidaan, streamataan ja tallennetaan YouTubeen Traconin omalle kanavalle. Cosplaykilpailut, avajaiset, kunniavierashaastattelut ym. lähetetään suorana tällä kanavalla. Tapahtumassa kiertää myös kenttästream-tiimi, joka kerää hauskoja ja mielenkiintoisia yksityiskohtia conista. Näihin pääsee tutustumaan osoitteessa youtu.be/TraconFI

Conikuvat.fi ja kuvauspalvelu

Tule kuvauttamaan itsesi Conikuvat.fi:n kuvauspisteellä! Kuvauspisteellä asui ikuistaa osaava valokuvaaja ammattimaisesti valaistussa studiossa. Voit vierailla kuvauspisteellä yksin tai ryhmässä. Tapahtuman jälkeen löydät kuvasi osoitteesta conikuvat.fi

Kuvauspiste on auki **la 10–18, su 10–16**.

Selviytymisopas

Conittajan pieni opas. Conissa riittää tehtävää ja mentävää. On kuitenkin hyvä muistaa muutama asia omasta hyvinvoinnista sekä kanssaihmissien viihtyvyydestä. Myös järjestyssäännöt ja ensiapupisteen sijainti on hyvä kerrata. Jos jokin on hukassa, info auttaa aina! Tarkempaa tietoa aivan kaikesta löydät nettisivuiltamme.

Ruoka ja juoma. Muistathan jaksaksesi tankata riittävästi nestettä ja syötävää päivän aikana! Meidokahvilan lisäksi Tampere-talossa palvelevat talon oma infokahvio, kahvila Majakka, sekä ravintola Tuhto. Myös puistossa on useita ruokakojuja. Vesipisteitä on aseteltu ympäri tapahtuma-aluetta.

Nukkuminen. Tracon tarjoaa kävijöilleen edullista lattiamajoitusta lähialueen kouluilla. Paikat majoitukseen on varattu ennakoon. Lattiamajoitus järjestetään Wivi Lönnin koulussa, Aleksanterin koulutalolla (Hallituskatu 26) ja Pyynikin koulutalolla (Hämeenpuisto 34).

Hengailuhuone. Opus 3:ssa sijaitsevaan hengailuhuoneeseen voit tulla hetkellisesti pakenemaan muun conin hälinää ja rentoutua vaikkapa sakkituolissa lojuen taikka konsoli- ja arcadepelien pelaillen.

Järjestyssäännöt pähkinäkuoressa. Noudata lakia ja järjestyssääntöjä. Käytä järkeä. Ota muut huomioon.

Asejäljittelmät. Kaikki pukuihin liittyvät asereplikat ja -propit on tarkastutettava järjestyksenvalvojilla, jotka merkkäavat erityisellä sinettiteipillä vaarattomiksi todetut asetta muistuttavat esineet.

Tapahtuma on päihteetön. Tapahtuma-alueella on alkoholin hallussapito kielletty eikä tapahtumaan ole tervetullut päihtyneenä. Järjestyksenvalvojat ohjaavat päihtyneet asiakkaat pois tapahtuma-alueelta ja ovat velvoitettuja tarvittaessa

takavarikoimaan kielletyt aineet.

Pidetään tapahtuma mukavana kaikille. Kovaaäänisen musiikin soittaminen omista laitteista tai soittimista sisällä Tampere-talossa ei ole sallittua. Pidetään tapahtuma siistinä, ja viedään omat roskat roska-astioihin. Mainosten kiinnittäminen tapahtuma-alueen seiniin tai muihin pintoihin on kiellettyä. Tarjoamme erillisen sermin mainosten kiinnittämiseen. Huomioithan myös, että kaikki kaupallinen toiminta tapahtuma-alueella on sovitava tapahtumaorganisaation kanssa.

Ensiapu. Traconin ensiapupiste sijaitsee Tampere-talon ensimmäisessä kerroksessa, Tracon-infoa vastapäätä.

Häirintäyhdyshenkilöt. Tapahtumassa päivystää kolme häirintäyhdyshenkilöä. Häirintäyhdyshenkilöille voi soittaa milloin tahansa tapahtuman aikana, jos vähänkin kokee tarvitsevänsä juttukaiveria ahdisteluun tai muuhun vastaavaan tilanteeseen liittyen. Yhdyshenkilön kanssa voi puhua luottamuksellisesti, ja hänen kanssaan voi sopia, tarvitaanko tilanteessa jatkotoimenpiteitä.

Häirintäyhdyshenkilöt:

044 781 5519 (mies)

044 781 5518 (nainen)

044 781 5517 (muunsukupuolinen)

hairinta@tracon.fi

Anna palautetta. Muistathan conin jälkeen antaa palautetta! Palautelomake julkaistaan tapahtuman verkkosivuilla heti conin jälkeen. Ohjelmanumeroista voi antaa palautetta jo conin aikana. Auta meitä tekemään Traconista kaikkien aikojen paras con!

Somettaja! Täggää #kauhujentracon2018 ja voita arvonnassa tuotepalkinto!

Enayla Cosplay

Traconin cosplaykunniavieraaksi saapuu yhdysvaltalainen pukutaituri, Enayla Cosplay. Erityisesti peleistä ja tv-sarjoista cosplay-inspiraatiota ammentava Enayla keskittyy tekemisessään yksityiskohtien ja suurieleisyyden riemuun, samoin kuin toimivien kokonaisuuksien suunnitteluun alusta lähtien. Persoonallisella otteellaan suunnittelussa, sekä ällistyttävällä kädentaidollaan Enayla Cosplay on voittanut urallaan lukuisia cosplaykilpailuja. Hahmouksellisuuden yhdistäminen omaan tyyliin onkin keskeisessä osassa hänen luovuuttaan.

Enayla luonnehtii itseään massiivisen skaalan cosplayeriksi. Hän opettelee jatkuvasti uusia tekniikoita puvuntekoon taivuttaakseen todellisuutta yhä erikoisempiin sfääreihin. Enayla haluaa esiintymisellään jakaa tekniikoita ja rohkaista muita cosplaynikkareita. Mikä sen parempaa kuin jaettu tekemisen ilo! Hän suhtautuu tekemiseensä am-

mattimaisella omistautumisella ja periksiantamattomuudella. Yksityiskohtaisten, jättimäisten pukudesignien toteutus vaatii tarkkaa ja eksaktia suunnittelua. Traconin ohjelmanumerossaan "Engineering big costumes" Enayla käy läpi juuri tätä aihetta. Hän toimii myös yhtenä Traconissa järjestettävän World Cosplay Summitin Suomen karsinnan tuomareista.

Ohjelmaa Traconissa

Su klo 14.00–15.15 | Maestro

Whether you're compensating for something or just like taking up SPACE, this panel is for you! With years of experience blocking hallways and barely squeezing through doors, we'll cover our full process for building larger-than-life cosplays, from planning to structuring to breaking down for transport.



Guy Sclanders

Traconin roolipelikunniavieraana on tänä vuonna eteläafrikkalainen roolipelien tarinankerronnan mestari Guy Sclanders. Saamme kuulla Guyn taipaleesta pelin saralla useassa eri ohjelmanumerossa, ja pääsemme oppimaan, kuinka pelille luodaan mitä kutkuttavin taustajuoni.

Guy on uransa aikana toiminut mm. käsikirjoittajana, ohjaajana, animoijana, näyttelijänä ja äänitaiteilijana. Vuonna 2010 hän ryhtyi pelinjohtamaan Etelä-Afrikan kansallisella kilpailutasolla. Kolmessa vuodessa Guy saavutti hyvinkin suoraviivaisesti kulkien kilpailun ensimmäisen sijan. Tämän jälkeen oli selvää, että kilpailun tavoite oli nyt hoideltu, ja olisi tärkeämpää tarjota muille pelinjohtajille mahdollisuus kehittyä.

Loistavana puhujana ja tilanteiden sanoittamisen taitajana, Guyn uran seuraava looginen askel olikin alkaa opettaa taitojaan muille. Hän päätti ystäviensä kanssa perustaa YouTube-kanavan, jossa jakaa tätä pitkälle hiottua ja monipuolista osaamistaan pelinjohtajuudesta kiinnostuneille

harrastajille. Guyn lähtökohta on, että kuka tahansa voi oppia kertomaan hyviä tarinoita. Tätä varten kannattaa opetella muutamia perustaitoja ja niksejä. Mielikuvitus seuraa perässä, varsinkin kun roolipelaamisessa lyödään yhteen koko peliseurueen yhdistetyt mielikuvat.

Ohjelmaa Traconissa

La klo 12.00–14.00 | Duetto 2

A two-hour long discussion with a break. "A cunning plan" - How to create a cunning plan within your story. Interactive session. Please bring a pen with you! "I'm just an NPC" - On how to create more personality for your background characters to give the hero some words of wisdom or simply a sword when they need one.

Su klo 11.00–15.00 | Sopraano

Tabletop session "The late night train" - A classic Cthulhu'esque role-playing adventure for up to seven players of any skill and experience.



6.9.2018 @ VUOTALO, HELSINKI | 9.9.2018 @ TRACON, TAMPERE

Mikä nostattaisikaan paremmin kylmiä väreitä ja kyyneleitä silmäkulmiin kuin kuoro ja orkesteri yhdessä? No tietysti nämä yhdistettynä peli-, animaatio- ja elokuvamusiikkiin! Mahtipontista jyrinää taistelutantereilta, sydäntäsärkevää draamaa, riemastuttavaa kisailua ja euforista harmoniaa aivan muista maailmoista. Sitä he todellakin ovat: eppisiä yhdessä!

Tämä huikean kokoinen ja kuuloinen yhteiskoonpano konsertoi syyskuussa kahdella erikallalla: Helsingissä Vuotalolla torstaina 6.9.2018, sekä Tracon 2018 -tapahtumassa Tampere-talossa sunnuntaina 9.9.2018 klo 15:00.

Unreality on tammikuussa 2014 perustettu sekakuoro, joka on Suomen ensimmäisenä kuorona omistautunut laulamaan vain elokuva-, tv-sarja-, peli- ja animaatiomusiikkia. Uniikit, itse sovitettut kappaleet ja oranssinhehkuinen lohikäärme ovat tämän 40-henkisen laulajapoukkan tunnusmerkkejä – kerta toisensa jälkeen ne vievät kuulijan rakastettuihin maisemiin todellisuuden tuolle puolen ja takaisin.

Unreality esiintyy vuosittain tuhansia kävijöitä vetävissä harrastetapahtumissa, ja kuoro on nähty muun muassa Traconissa, Desucon Frostbitessa, Yukiconissa, Ropeconissa sekä Popcult Helsingissä. Kansainvälinen Worldcon 75 loistaa yhtenä suurista valloituksista. Lisäksi kuoro järjestää omia konsertteja pari kertaa vuodessa, ja keikkailee pienryhmä Nanorealityn voimin

kaiken kokoisissa tapahtumissa. Kuoron taiteellisenä johtajana toimii Jari Koivistoinen. Lue lisää Unrealistystä www.unreality.fi.

Akateeminen Puhallinorkesteri (Helsinki Symphonic Winds) on korkeatasoinen, helsinkiläinen sinfoninen puhallinorkesteri. 23-vuotias orkesteri on herättänyt myönteistä huomiota dynaamisuudellaan, rohkean oivaltavalla ja uudistavalla ohjelmistollaan, sekä halullaan tarttua suuriin projekteihin. Konserteissaan orkesteri esittelee yleisölleen puhallinorkesterikokoonpanon monipuolisuutta soittamalla sekä klassisia puhallinorkesterikirjallisuuden merkkiteoksia että uudempia sävellyksiä.

Taiteellisen johtajansa Henriikka Teerikankaan luotsaamana orkesteri järjestää vuosittain kahdesta neljään klassista konserttia, kamarikonsertteja, erilaisia projekteja ja tilausesiintymisiä. AP:n soittajisto koostuu pääkaupunkiseudun korkeakouluopiskelijoista, musiikin ammattiopiskelijoista, harrastelijoista ja jo valmistuneista ammattilaisista. Lue lisää Akateemisesta Puhallinorkesterista www.helsinkiwinds.com.

Esitysohjelma

20th Century Fox Fanfare

säv. Alfred Newman
sov. Pauli Marttinen

Swordland

Sword Art Online
säv. Kajiura Yuki
sov. Pauli Marttinen

Liberi Fatali

Final Fantasy VIII
säv. Nobuo Uematsu
sov. Pauli Marttinen

Memoro de la Ŝtono

Final Fantasy XI
säv. Nobuo Uematsu
sov. Alix Parkkinen,
Matias Kylliäinen,
Pauli Marttinen

Alice's Theme

Tim Burton's Alice in Wonderland
Säv. Danny Elfman
Sov. Timja Aunola

The Beginning of the End

Final Fantasy Type-0
säv. Ishimoto Takeharu
sov. Timja Aunola

To the Abyss!

Made in Abyss
säv. Kevin Penkin
sov. Pauli Marttinen

Soviet March

Command & Conquer: Red Alert 3
säv. James Hannigan
sov. Aleks Leinikki,
Pauli Marttinen

Monkey Island

Main Theme
Monkey Island
Säv. Michael Land
Sov. Tomi Jylhä-Ollila

Tabi no tochuu

Spice and Wolf
Säv. Tomohiko Kira
San. Kouko Komine
Sov. Matias Kylliäinen

Nascense

Journey
säv. Austin Wintory
sov. Andrés Soto,
Anna-Mari Vanamo-Kallio

Ireo Ireo!

Hellsing Ultimate
säv. Hayato Matsuo
sov. Ruska Berghäll,
Sampo Syrjänen,
Pauli Marttinen

Navras

The Matrix Revolutions
säv. Juno Reactor,
Don Davis
sov. Tuomas Valtonen

Invincible

World of Warcraft: Wrath of the Lich King
säv. Russell Brower
sov. Niklas Lehtinen,
Pauli Marttinen

Theme

Star Trek 2009
säv. Michael Giacchino
sov. Pauli Marttinen

Medley

Ori and the Blind Forest
säv. Gareth Coker
sov. Andrés Soto,
Pauli Marttinen

Geralt of Rivia

The Witcher 3: Wild Hunt
Säv. Marcin Przybyłowicz
Sov. Alix Parkkinen

Mezame

Mai-HiME
säv. Kajiura Yuki
sov. Matias Kylliäinen,
Pauli Marttinen

Eau de Vie

Shiki
säv. Takanashi Yasuharu
sov. Pauli Marttinen

Main Theme

Super Smash Bros. Brawl
säv. Nobuo Uematsu
sov. Pauli Marttinen,
Scott Murray

Rainbow Connection

The Muppet Movie
Säv. Paul Williams,
Kenneth Ascher

Ashitaka and San

Princess Mononoke
säv. Joe Hisaishi
sov. Pauli Marttinen

Sogno di Volare

Civilization VI
säv. Christopher Tin
sov. Niklas Lehtinen,
Timja Aunola

Tracon Live!

Tracon Live! tulee jälleen! Sorsapuistossa sijaitseva ulkolava tarjoaa kaikille avointa ohjelmaa, jota pääsee katsomaan ilman Tracon -rannekettakin. Tiedossa on paljon tanssia ja livemusiikkia. Ohjelmaa on sekä lauantaina että sunnuntaina.

Lauantai

BITE Dance Crew: Horror Themed Dance Medley

Klo 12:00 – 12:30 | BITE Dance Crew

Tanssiryhmä BITE esittää monipuolisen lajitelman J-pop sekä K-pop tansseja, mukana tullaan näkemään muun muassa Babymetalin sekä Kyary Pamyu Pamyun tansseja. Mukana esityksessä on ripaus kauhuteemaa.

HotAnimeBoyz - Acoustic Autumn

Klo 13:00 – 14:30 | HotAnimeBoyz

HotAnimeBoyz musisoi tuttuun tapaan tunteikkaalla, akustisella kokoonpanolla kappaleita 2000-luvun ikonisimmista animesarjoista ja vähän sen vierestä. Tervetuloa fiilistelemaan ja nauttimaan ulkoilmasta!

M! House of evil

Klo 15:00 – 15:30 | Mansae!

Mansae! tanssiryhmä kutsuu sinut matkalle kauhujen taloon! Noin puolituntinen esitys koostuu yksin ja ryhmässä esitettävistä cover tanssi pätkistä. Tule ihastumaan ja kauhistumaan, kun M! valtaa Traconin live lavan K-Poppia ja länsimaalaista musiikkia sekoitavalla remixillä!

Antti's Anime & Video Game Music Medley

Klo 16:00 – 17:00 | Antti "A-P" Pylsy

Are you hungry for some EPIC ANIME and VIDEO GAME MUSIC COVERS? Join Antti's legendary debut on Tracon Live Stage and experience wonderful combination of orchestral, metal, and clean sounds! Featuring music from Fairy Tail, Pokemon, Donkey Kong Country, Chrono Trigger and so on...

Torsokiista

Klo 18:00 – 18:30 | Torsokiista

Torsokiista on parikymppisten somerolaisten vuonna 2016 perustama alternative/punk trio. Torsokiista kuulostaa siltä kuin jäsenet olisivat eläneet koko ikänsä sivistyksen ulkopuolella ja alkaneet soittaa progea, mutta ilman käsitystä siitä miten. Lopputulos on energistä, melodista ja kulkimikasta vaihtoehtorockia. Musiikin tavoin sanoitukset ovat sisäänpääntyneitä kertomuksia vieraantuneisuudesta, masennuksesta, päihdeongelmista ja rakkaudenkaipuusta. Teemoista huolimatta Torsokiista on kokemuksena kaikkea muuta kuin masentava ja ankea. Torsokiista itse on ainakin high on life päästessään soittamaan.

Sunnuntai

DJ EVOVE

Klo 12:00 – 13:00 | DJ EVOVE

Haluatko hetken hengähdystauon conihulinasta? Tule kuuntelemaan animesarjoista tuttuja kappaleita DJ EVOVE:n soittamana! Kuinka monta kappaletta tunnistat?

Tracon Dance Medley 4.0

Klo 13:30 – 15:00 | BLUFF, Over the Zettai, PUREmode, R2PLAY, TanPARA, ZERO

Jo neljäs Tracon Dance Medley tulee jälleen sytyttämään Traconin puistolavan ilmiliekkeihin monilla upeilla ja karismaattisilla tanssiesityksillä, kun lavalle astuvat ZERO, PUREmode, TanPARA, BLUFF sekä viime vuonna mukaan tullut

R2PLAY. Tällä kertaa pääsemme näkemään myös uunituoreen odottemitaryhmän, Over the Zettain. Tervetuloa mukaamme nauttimaan tanssin tuomasta hullaannuttavasta fiiliksestä ja huikeasta menosta!

Animemusaa? Suomeksi?!

Klo 15:30 – 16:30 |

Taika "Pandanna" Kangas

Yksi animen peruselementeistä on popitettavan arvoiset OP- ja/tai ED-kappaleet - mutta miksei kukaan ole tajunnut sovittaa kyseessä olevaa musiikkia suomeksi? No nyt on! Tule ottamaan selvää, miltä rakastetut (vaiko vihatut?) teemakipaleet kuulostavatkaan rakkaalla suomen kielellämme, sooloharrastajan kääntäminä ja laulamina!



Cosplay

Traconissa järjestetään useita cosplaykilpailuja. Kansainvälisten kilpailujen Suomen karsintoja pidetään World Cosplay Summitin sekä Nordic Cosplay Championshipin osalta. Traconin omat cosplaykilpailut ovat esityskilpailu ja hall cosplay, sekä uutuutena cosplay-musiikkivideokilpailu, eli CMV-kilpailu. Kansainvälisten arvokisojen karsinnat pidetään lauantaina klo 16.00 alkaen, ja esitys-, hall- ja cmv-kilpailut sunnuntaina klo 11.00 alkaen Tampere-talon isossa salissa.

Pukuhuoneet ja korjauspisteet

Cosplay-pukuhuoneita löytyy alimman kerroksen wc-tiloista (N, M), sekä 2kpl unisex-pukuhuoneita Talvipuutarhan wc-tiloissa. Cosplay-ensiapulaukkuja on sijoitettu kyseisiin wc-tiloihin.

World Cosplay Summit

La 16:00 | Iso sali

Cosplayn maailmanmestaruuskilpailu, World Cosplay Summit eli WCS, järjestetään vuosittain Japanissa, Nagoyassa. Nyt etsitään Suomen edustajaparia kesän 2019 kisoihin. Suomi on ollut mukana vuodesta 2009, ja saanut vuoden 2016 kisoissa Brotherin kunniamaininnan parhaista puvuista.

Paikkaliput lauantaina klo 9.00 alkaen.

Nordic Cosplay Championship

La 16:00 | Iso sali

Nordic Cosplay Championship eli NCC etsii Pohjoismaiden parasta cosplayta. NCC on yksilökisa, jonka finaali pidetään Linköpingissä, Ruotsissa, kesällä 2019. Suomesta kisaan lähtee yhteensä kolme cossaja, joista yksi valitaan Traconin karsinnassa. Suomi on ollut mukana kisoissa vuodesta 2013, ja voittanut ensimmäisen sijan 2014.

Paikkaliput lauantaina klo 9.00 alkaen.

Cosplayn esityskilpailu

Su 11:00 | Iso sali

Cosplayesityskilpailussa kilpaillaan parhaimmasta skitistä, eli esityksestä. Kilpailun arviointi perustuu ainoastaan esiintymiseen. Tähän kilpailuun osallistutaan yksin tai maksimissaan 15 hengen ryhmänä. Esityskilpailun suurin ilo onkin ottaa lavatilasta kaikki irti.

Paikkaliput sunnuntaina klo 9.00 alkaen.

Hall cosplay -kilpailu

Su 11:00 | Iso sali

Nyt voi olla juuri sinun mahdollisuutesi lähteä kokeilemaan kilpailemista lyhyellä varoitusaajalla! Hall-kilpailun osallistujat valitaan conipaikalla kävijöiden joukosta. Ennakkoilmoittautumista kilpailuun ei siis ole, vaan Hall-valitsija kiertää pitkin conialuetta tapahtumasunnuntain aamupäivällä, etsien kymmenen näyttävää ja taidokasta pukua. Hall cosplay on yksilökilpailu, johon sisältyy tuomarointi, kuvauspalvelun kuvaus sekä ison salin lavalla käynti sunnuntain cosplaykilpailujen yhteydessä.

AMV

La 18:00 | Iso sali

Traconissa nähdään jälleen perinteeksi muodostunut animemusiikkivideo- eli AMV-kilpailu! Tässä finaalisesityksessä nähdään palkintosijoista taistelemassa tuomareiden esikarsinnan läpäisseet videot.

Tänä vuonna kilpailussa palkitaan videoita mm. tragedian, komedian sekä tunteellisuuden saralla, unohtamatta kuitenkin hieman erikoisempia tulokkaita: irtiotto ja arjen hetki. Kilpailussa tullaan palkitsemaan myös muuten erityisen onnistuneita videoita sekä jakamaan mahdollisia kunniamainintoja.

Traconin kauhuteemaa on myös muistettu omalla palkinnolla. Teemapalkinnon ja siitä johtuvan mahdollisen raaemman materiaalin vuoksi emme suosittele kilpailua alle 15-vuotiaille. Kilpailussa saatetaan myös raottaa hieman verhoa tulevia kilpailuita koskien. AMV-kilpailu järjestetään yhteistyössä AMV.fi kanssa.

CMV

Su 11:00 | Iso sali

CMV-kilpailu eli cosplaymusiikkivideokilpailu saapuu nyt ensimmäistä kertaa Traconiin. Nimensä mukaisesti ideana on yhdistää cosplay ja tarinankerronta musiikin avulla. CMV:n luonnissa pääsee haastamaan omia näyttely-, ohjaus-, käsikirjoitus- sekä videoneditointitaitoja. Musiikkivideon voi työstää yksin tai yhteistyössä muiden harrastajien kanssa, ja teema voi vaihdella aina parodiasta draamaan. Pääasia on, että tarina ja sanoma saadaa välitettyä katsojalle hahmojen ja musiikin avulla.

Vaikka cosplaymusiikkivideot ovat olleet suosiossa ulkomailla jo pidemmän aikaa, suomeen tämä kisa rantautui ensimmäistä kertaa vuonna 2015 järjestettyyn Animeconiin. Tämän johdosta CMV:t ovat yleistyneet pikkuhiljaa myös Suomessa.

CMV -kisa käydään sunnuntaina cosplaykisojen yhteydessä kello 11-13 isossa salissa.



Kuva: Jessica Mennander, WCS 2017

Game of Tracon

Vanhempasi vakuuttivat sinulle, ettei mörköjä ole. He olivat väärässä. Jos katsot tarkasti, voit huomata liikettä sänkysi alla, kaappisi oven raossa, vessan peilissä tai pimeällä kadulla. Kauhut vaanivat sinua varjoista, odottaen tilaisuutta... Mutta nyt ne ovat odottaneet tarpeeksi! Tähän on tultava muutos!

Kolme Suurkauhua ovat muodostaneet kauhuliiton. Ensimmäistä kertaa eri maailmoissa elävät kauhut hiipivät pois piiloistansa tekemään yhteistyötä yhteisen kauhun puolesta. Kauhuliitto kutsuu kaikkia maailman kauhujia toteuttamaan lopullista suunnitelmaa kauhun ylivallalle. On aika koota kauhun ruumiillistumat kokoon ja näyttää, ketkä oikeasti tätä maailmaa hallitsevat!

Faktiot

Painajaiset ovat täynnä kaikkea sitä, mitä pelkää, mitä haluat välttää. Voit löytää painajaisten riveistä muun muassa möröt, aaveet, peikot, pellet, slendermanit tai korkeat paikat. Painajaisten aika on tullut astua varjoista ja pimeistä komeroista päivänvaloon, jos ne vain kestävät paisteen iholla. Varaudu tervehtimään pahimpia pelkojasi, ne kävelevät pian sinua kadulla ja käytävillä vastaan.

Ihmishirviöt, joiden mielen sopukoissa asuu karmeus. Olet kuullutkin niistä, joita on riivattu ja joiden mielessä tärkeintä on aiheuttaa sekasortoa ja pahuutta ympärilleen. Pahat ihmiset eli ihmishirviöt ovat entistä enemmän läsnä joukossamme. He tappavat, kiduttavat sekä piinaavat uhrejaan ja nauttivat siitä. Koeta pysyä poissa heidän tieltään, sillä he luultavasti löytävät sinut, jos et ole varovainen.

Yökait ovat japanilaisia mystisiä olentoja, jotka ilmestyvät eri kokoisina, näköisinä ja luonteisina. Ne voivat ilmetä ihmismäisinä olentoina tai esineiden muodossa. Ne pulppuavat universumin syvyyksistä sekoittuen erilaisiin taruihin, uskomuksiin, kirouksiin ja henkiolentoihin. Ne ilmestyvät usein tietyssä paikassa tiettyyn aikaan, mutta nyt ovat säännöt muuttuneet. Voit olla varma siitä, ettet pysty välttämään törmäämistä Yökaihin. Pidä onnen kolikkosi taskussa ja lausu lempirunouttasi, jos törmäät heihin.

Mikä on Game of Tracon?

Nimensä mukaisesti Traconin ajan kestävä peli, lyhyesti conipeli. Kyseessä on erikoinen sekoitus live-roolipeliä, tehtävien ratkontaa ja luovaa ilmaisua, juonittelua ja eläytyviä NPC:itä unohtamatta. Pelissä voit valita 3 eri faktion välillä ja se, paljonko pisteitä kerää tai miten eventeissä toimit, saattaa vaikuttaa faktioiden tulevaisuuteen.

Peliä voi pelata niin paljon tai vähän kuin haluaa, eikä se sido pelaajan sielua tai aikaa mihinkään. Pallo on sinulla ja sinä päätät, mitä sillä teet. Pääset mukaan peliin ilmoittautumalla Talvipuutarhan pelitiskille. Millä puolella seisot? Mihin suuntaan tarina lähtee ja miten se päättyy? Kauhun kohtalo on käsissäsi.

Lauantai

Pelitiski avautuu

klo 11:00 | Talvipuutarha

Tule ilmoittamaan itsesi mukaan Kauhuliiton jäseneksi! Tiskillä saat täytettäväksi lomakkeen, mikä ei sido sieluasi, eikä aikaasi peliin.

Tehtävien julkaisu

klo 12:00 | Talvipuutarha

Game of Tracon aloitus

klo 13:00–14:00 | Puisto - Pieni miittitelta

On aika testata uusien kauhujen potentiaali! Kuka on pelottavin ja karmaisevin? Entä yllättävin ja verenseisauttavain? Tule testaamaan, onko sinussa ainesta liittyä pimeällä puolelle kaameuksien joukkoon!

Artefaktiryöstö

klo 15:00–15:30 | Talvipuutarha

Yökait ovat löytäneet voimakkaan muinaisen artefaktin! Tule auttamaan ryöstämään se Kauhuliiton nimiin ja voimistamaan kauhun otetta maailmassa. Ryöstäessäsi artefaktia, varo varoittavia muinaisia aaveita...

Sunnuntai

Pelitiski avautuu

klo 11:00 | Talvipuutarha

Pimeyden vangit

klo 12:00–12:30 | Talvipuutarha

Luuletko olevasi nokkelakin kauhu ja pystyväsi vapautumaan pimeyden kahleista? Ota osaa ja osoita, että olet suurempi kauhu kuin joku kämäinen kaappimörkö!



TODELLISUUSPAKOLAISET RY

Ihmismetsästys

klo 17:00–17:30 | Talvipuutarha

On aika osoittaa ihmisille, etteivät kauhut ole leikinasia. Saavu paikalle näyttämään ihmisille todellinen pelko ja kilpailemaan samalla muiden kauhujen kanssa, kuka pystyy syömään eniten ihmisiä.

Pelitiski sulkeutuu yöksi

klo 18:00 | Talvipuutarha

Pelaajat voivat palauttaa illan aikana tekemänsä tehtävät ja pulmapähkinät tiskillä olevaan palautuslaatikkoon.

Event: Kadonnut rituaaliohje

klo 21:00–22:00 | Talvipuutarha

Kun Kauhuliitto on hoitamassa muita kaameuksia, kauhujen arvokas rituaalikirja ryöstetään. Liity mukaan etsintöihin ja pelasta korvaamaton kirja rituaalin suorittamiseksi!

Game of Tracon päätös

klo 14:00–14:45 | Puisto - Iso miittitelta

On aika kokoontua viimeisen kerran yhteen ja toteuttaa pitkään hiottu suunnitelma kauhun ylivallalle. Ovatko tavoitteet toteutuneet ja kaikki palapelin palat koossa? Tule seuraamaan ja ottamaan viimeisen kerran osaa Kauhuliiton lopulliseen suunnitelmaan.

Pelitiski sulkeutuu

klo 15:00 | Talvipuutarha



Roolipelit löydät Sopraanosta ja sen edustalla olevasta puistolämpöistä.

Roolipelaaminen on mielikuvituksella pelaamista. Monesti se on yhteistä tarinankerrontaa, jossa voi eläytyä erilaisiin tilanteisiin, mutta on myös olemassa taistelupainotteisia roolipelejä, joissa hahmoja kuolee ja ainoa voitto on ansaittu voitto. Roolipelatessa voit täysin itse keksiä mitä hahmosi tekee. Pöytäroolipelejä pelataan pubumalla ja usein noppaa heittämällä, eivätkä läheskään kaikki pelit vaadi syvällistä esiintymistä hahmossa.

Tämän esittelyn perään on listattu suurin osa Traconin roolipelitarjonnasta. Valtaosa mainituista peleistä on aloittelijaystävällisiä – voit osallistua niihin vailla minkäänlaista aiempaa kokemusta roolipelaamisesta. Erityisesti lyhyet, n. 30-45min mittaiset Peliä Pyynnöstä -pelit ovat aloittelijoille sopivia, eivätkä vaadi ennakoilmoittautumista. Näitä pelejä pyörii aamupäivästä iltaan sekä lauantaina että sunnuntaina.

Ilmoittautumista vaativat roolipelit pidetään 2. kerroksessa Sopraanossa ja Peliä Pyynnöstä -pe-

lit Sopraanon edustan aulatilassa, Puistolämpö 2:ssa. Roolipeleihin voit ilmoittautua samasta aulasta löytyvällä Roolipelitiskillä. Tiskin vieressä olevilta sermeiltä löydät tarkemmat kuvaukset (kuten pelaajamäärät ja pelisysteemit) aikataulutetuista roolipeleistä, kellonajat, pelinjohtajat ja pöydän numerot. Peleihin tulee ilmoittautua viimeistään puoli tuntia ennen pelin alkua. Peliä Pyynnöstä -pelien tilannetta voit kysyä olkahanauhasta tunnistettavilta sisäänheittäjiltä, jotka houkuttelevat ihmisiä mukaan Puistolämpö 2:n edustalla.

D&D: Paha Perijä

La klo 12.00–17.00 | Aila "Andi" Heikkinen

Paronitar Mialan pahasti velkaantunut perijä on kadonnut. Poikaa kaivataan kotiin, oli velkoja eli ei. Viranomaisia ei asia kuitenkaan kiinnosta, joten on aika kutsua seikkailijat apuun. Peli sopii niin aloittelijoille kuin kokeneemmillekin pelaajille.

Vetehisten Virsi

La 13.00–17.00 | Samuli Suominen

Ropeconissa ja Traconissa 2016 alkanut kampanja jatkuu. Astinkivisaarilla riittää uelmia jahdattaviksi ja arvoituksia ratkottaviksi, olit sitten urhea uudisraivaaja, lain kouraa pakeneva merirosvo tai muu epämääräinen onnenonkija. Kuinka kauan sinä selviät omien hoksoittimesi ja edellisten pelaajien jättämien vihjeiden varassa? Tule ja liitä äänesi kuuroon, jotta laulumme kantaa kaukaisimmillekin rannoille!

Astraterra: Rautajätin sydän

La 13.00–15.00 | Miska Fredman

Sankarit lähtevät löytöretkelle ja päätyvät kaukoportista trooppiselle saarelle jonnekin Myrskyn reunalle. Saari näyttää olevan suurimmaksi osaksi viidakon peitossa, ja sitä reunustaa korkea vuorijono. Vuorten keskellä on viidakon peittämä syvenys tai laakso, jonka keskellä näkyy muinaisten rakennus ja sen päällä istuu valtavan kokoinen sammunut elokone. Astraterra on höyryfantasiaroolipeli kaiken ikäisille, jossa pelaat löytöretkeilijää, jonka tehtävä on kartoittaa uudelleen käynnistetyin kaukoportiverkoston reittejä, uhmata vaaroja ja pelastaa Astraterra sitä uhkaavalta muinaiselta viholliselta. Laita suojakakkulat silmille ja ota lemmikkisi kainaloon, on aika lähteä kaukoportin läpi tutkimusmatkalle Astraterran unohdettuihin kolkkiin!

Pathfinder 2E Playtest: Raiders of Shrieking Peak

La 13.00–17.00 | Jukka "NiTessine" Särkijärvi

Vaikka useimmat Tiennäyttäjien löydöistä ovat kaukaisista maista ja tuodaan Absalomiin sataman kautta, jotkut ilmaantuvat metropolin takapihalle. Kun epätavallinen reliikki pintaautuu läheisessä Diobelin kaupungissa, järjestö lähettää agentin noutamaan sen Suurloosiin. Matkaan tuli kuitenkin mutka ja agentti katosi Diobelin tiellä. Teidän täytyy ottaa selvää, mitä toverillenne on tapahtunut ja löytää toimitus. Tehtävänne vie teidät syvälle Kortoksen saaren vaaralliseen erämaahan. Pathfinderin toisen laitoksen pelitestiskenaarion viidennen tason hahmoille. Valmiit hahmot.

Hyvää syntymäpäivää!

La 14.00–16.00 | Mika-Petri "Mixu" Lauronen

Sir Arthur Buttrott viettää kartanossaan 60-vuotisjuhlaan, johon tulevat kaikki. Varsinkin, kun kaikki tietävät, että sir Buttrott kirjoittaa testamenttinsa juhlien jälkeen...

Hullun koneen kaupunki

La 15.00–19.30 | Tuukka "Majestic7" Tenhunen

Post-apokalyptinen kauhupeli 3-5 pelaajalle. Aina suuresta tuhosta saakka pieni kaupunki on elänyt hullun koneen varjossa. Koneen kaivaman kuilun laidalla keikkuu hylätty kartano, jossa pitivät muinoin hovia rikkaat aateliset. Kartanossa sanotaan kummittelevan ja nyt se on houkuttellut sisäänsä seudun lapsia. Kaupunkilaiset ovat kääntyneet vastentahtoisesti Paimenten, uskonnollisen salaisen poliisin puoleen. Pystyvätkö Paimenet pelastamaan kaupungin lapset?

Pathfinder 2E Playtest: The Rose Street Revenge

La 15.00–19.00 | Jori-Minna "Loviatar" Hiltula

On alle vuosi Pirunlihan piirityksestä, jossa Absalomin kaupunki torjui demonisten rakennelmien ja elävien kuolleiden armeijan. Piiritysherra tarjosi vapauden jokaiselle orjalle, joka suostui auttamaan kaupungin puolustuksessa ja tämän suuren manumission myötä kaupungin orjakauppa on käytän-

nössä hävinnyt. Tiennäyttäjät ovat yksi monista järjestöistä, jotka avasivat ovensa näille Absalomin uusimmille kansalaisille. Monia entisiä orjia on kuitenkin viime aikoina löytynyt kuolleen ja joissain tapauksissa kadonnut tyystin. Sarjamurhat eivät yleensä kiinnosta tiennäyttäjää, mutta viimeisin uhri on yksi heidän uusista värväyksistään. On aika seurata johtolankoja, paljastaa rikokset, ja päättää uhka. The Rose Street Revenge on neljän 40-60 minuutin mittaisen seikkailun sarja, jotka esittelevät Pathfinderin toisen laitoksen sääntöjä. Sarjassa on kolme seikkailua, jotka voidaan pelata missä tahansa järjestyksessä, sekä loppukohtaus.

PFS #10-01: Oathbreakers Die

La 16.00–20.00 | Atte "Atteisti" Kiljunen

Pathfinder Society -skenaario tasoille 1-5. Daggermarkin kaupunki tunnetaan parhaiten myrkyttäjistä ja salamurhaajistaan, joilla on kaupungissa aktiiviset ja kunnioitetut killat. Paikallinen taivalkapteeni Istivil Bosk pitää yleensä matalaa profiilia ja pysyy erossa kiltojen asioista, mutta hän on hiljalleen saanut tietää, että Tiennäyttäjä-agentti on salamurhaajien kohteena. Pystyvätkö PH:t toteuttamaan kapteeninsa uskaliaan juonen agentin pelastamiseksi ilman, että heistä tulee salamurhaajien seuraavat kohteet?

Uhka sumussa

La 18.00–23.00 | Juho "reisseli" Fröjd

Kaatonut kärry sumuisella tiellä. Epätoivonon avunpyyntö. Mikä vaara vaanii sumussa hiljaista maanviljelijöiden kylää?

Viimeinen yksisarvinen

La 18.00–23.00 | Risto Welling

Outo sattumus saa hahmot kohtaamaan yksisarvisen, joka kertoo olevansa viimeinen lajiaan. Kaikki muut yksisarviset ovat kuolleet taikka kadonneet. Yksisarvisen ratsastajaheimo on kadonnut tai tuhoutunut. Tämä vie hahmot kaukaiseen maahan, jossa asiat ovat vieraita. Peli on voimakkaasti peillistä leikkausta käyttävä kerronnallinen tarina, jossa peloista vanhin, tuntematon, koettelee rajusti pelaajien hermoja.

Kuumien öiden kirous

La 19.00–23.00 | Tuomo Nyrrhila

New Orleansin kesäyöt kutsuvat liittovaltion tutkijoita, kun oudot kuolemat ahdistavat kaupungin asukkaita. Onko asialla hullu sarjamurhaaja, nos-taako pahamaineisen Klaanin kaltainen väkivaltainen kultti päätään vai ovatko vanhojen taikauskosten henget saapuneet vaatimaan verisiä uhrejaan? Paikallisilla poliiseilla on kiire huhujen ja levottomuuksien kitkemisessä, ennen kuin selittämättömien ruumiiden paine purkautuu mellakoiksi. Miten vieraat selviytyvät vanhan kaupungin salaisuuksien keskellä? Peli on tutkimuspainotteinen etsivätarina, jossa vihjeet ja hahmojen kanssakäyminen ovat hirviöiden ampumista tärkeämpää.

Sotakarjut: Operaatio Punainen Enkeli

La klo 21.00–23.00 | Miska Fredman

Sotakarjut on tieteisroolipeli kloonattujen ihmisen sotilaiden kehoihin solutetuista agenteista, joilla on salainen tehtävä. Watanabe-Bauman-hyperkorporaation tutkimusala Angel of Eternity on lähettänyt hätäkutsun. Alus on hätäkutsun mukaan asetettu karanteeniin ja Erikoisosasto 5:n sotakarju-iskuryhmä lähetetään turvaamaan alue ja estämään mahdollinen tilanteen eskaloituminen ennen kuin Watanabe-Baumannin omat turvajoukot ehtivät saapumaan paikalle.

Ihmissusiako?

La 21.00–01.30 | Arina "Narsku" Nykänen, CondorLady

Liity joukkoomme "iloiseen" kylään täynnä ihmisiä. Onko sinulla tarpeeksi älliä ja yhteistyökykyä paikantaa sudet ennen kuin tulet syödyksi. Tule pelaamaan ihmissutta aina aamuyön tunneille asti. Mukaan mahtuu ~15 henkilöä per peli ja voidaan vetää kahta peliä aina samanaikaisesti. Kesto noin 45min per peli.

Guy Sclanders: The late night train

Su 11.00–15.00 | Guy Sclanders

Nobody ever saw them again...
A classic Cthuluesque role-playing adventure for up to seven players of any skill and experience. The year is 1889 and investigators on the Great Western Line never found the 501 Express Late

train. Having left New York on the night of the 23rd she was expected to reach Salt Lake by the morning of the 26th. She never did. In fact, the last reported sighting of her was as she steamed through Clearwater, only 100 miles west of New York. The entire train vanished. No sign of wreckage. No sign of passengers. Nothing. Just a field full of dead bison, an abandoned Apache village, and nothing else. What became of the 501, and what became of the 7 passengers who were aboard? Find out when you join this and see if you can solve the mystery of the 501 Late Night...

PFS #9-22: Grotto of the Deluged God

Su 12.00–16.00 | Eerik "Eldrik" Tulivirta

Kun Synkhuiipuille lähetetty Tiennäyttäjää kuljettava laiva katosi, Calisro Benarry turvautui loitsijoiden apuun ottaakseen merenkävijöihin yhteyden vain saadakseen selville heidän päätyneen vetiseen hautaan. Sillä aikaa kun Benarry kyselee asiasta rannalla ja etsii selvitytyjiä, seikkailijat matkustavat hyllylle selvittämään, miksi taitava miehistö koki kohtalonsa ja miksi meri käy koko ajan vaarallisemmaksi. Seikkailu tasolle 1-5.

Byrokratiaa ja maailmanlopun tuntua.

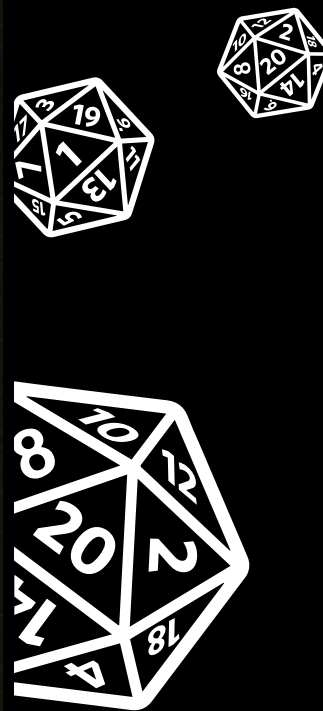
Su 13.00–17.00 | KJ

On aika unohtaa utopistiset fantasiat ja kohdata kylmä totuus. Byrokratia on taakkana vaikka tietäisi maailmanlopun tulevan. Tärkeintä on huolehtia että oma osastosi pysyy budjetissa, maapallon pelastaminen ei ole hyväksyttävä tekosyy. Kaiken pitää tapahtua kansalaisilta salassa, koska paniikkia ei saa lietsoa. Pelissä tarjolla byrokratiaparodiaa, Cthulhu-hirviöitä ja tiukkoja tilanteita. Pelaajilta odotetaan hieman aiempaa roolipelikokemusta, mutta sääntösystemiä ei tarvitse tuntea eikä Cthulhu -mytologiaa.

Lapsia tarjolla!

Su 14.00–16.00 | Mika-Petri "Mixu" Lauronen

Olet koboldi. Koboldien lempiruokaa ovat vauvat. Ja mistä vauvoja saa - ihmisten parista! Ei siis auta muu kuin hiipiä ihmisten maailmaan... Kobolds Ate My Baby!!! on nopea huumoripeli, jossa pelataan humanoideista surkeinta - koboldia! Tarkoituksena on päästä syömään ihmisvauvoja.



Astuit ansaan! - Roolipelaaminen Suomessa 7.9.2018-6.1.2019



Näyttely kertoo suomalaisten pelien ja pelaajien tarinoita,
aina ensimmäisistä pelaajista viime vuosien julkaisuihin saakka.
Vapriikin Galleria 7.9.2018-6.1.2019

Museokeskus Vapriikin pääsylipusta 2 €:n alennus 7.-14.9.
Tracon-vieraille. Lippualennus Tracon-ranneketta näyttämällä.



Muista myös tarkistaa pelisermi, pelejä vielä tulossa!

VAPRIIKKI

SUOMEN
PELIMUSEO

Sorsapuisto

Traconin Sorsapuiston ohjelmaan ovat kaikki tervetulleita. Puistosta löydät boffaat pehmoaseidensa kanssa, miittitelat ja livelavan esityksineen. Puistosta saa myös ostettua karkkia ja ruokaa, ja ostoksesta voi nauttia ruoka-autojen vieressä ruokailualueella. Alueen pöydät ja penkit ovat muutenkin vapaassa käytössä. Lisäksi puistossa on myös Urumin koju, joka tuo pienen palan myyntipöytäsalia ulkosalle.

Pääsylippunsa voi vaihtaa rannekkeeseen lipunvaihtoteltalla, ja paikkaliput saa lähellä Tampere-talon pääoven lippaa sijaitsevasta paikkaliputeltasta. Puistopiste auttaa kaikessa puistoon liittyvässä lauantaina 10–20 ja sunnuntaina 10–17. Tupakkapaikat löytyvät ravintola Tuhdon vierestä ja Tampere-talon pääoven lipan alta. Käytähän puiston isoja roskiksia, varsinkin jos kaupungin pienet roskikset kärsivät ähkystä!

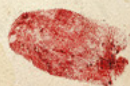
Boffauspiste

La 11:00–20:00 ja Su 10:00–17:00

Boffaus eli pehmomiekkailu kentällä pääset herättämään sisäisen soturisi henkiin taistelemalla pehmustetuin asein. Taistella voi joko isommassa ryhmätaistelussa tai kaksintaisteluissa ystävän kanssa. Osallistujan on myös mahdollista ampua bofferinuolilla maaliin tai rakentaa oma miekka bofferipajassa.

Osallistuminen ei vaadi aikaisempaa kokemusta ja paikalla on runsaasti lainaboffereita. Lisätietoa lajista:

sotahuuto.fi



Miitit

Sorsapuistossa järjestetään myös useita erilaisten porukoiden, kuten keskustelufoorumien, fanikerhojen ja muiden yhteisöjen tapaamisia. Käytössä on kaksi miittitelmaa, iso ja pieni.

Lauantai

Pullip-miitti

klo 12:00–14:00 | Iso miittitelta

Ada "Silvery" Puumalainen,
Maija "SweetRose" Peri

Nukkemiittiin ovat tervetulleita Pullip-perheen nukeista kiinnostuneet niin nukelliset kuin nuketomatkin. Miitissä pääset viettämään aikaa muiden harrastajien kanssa ja kuvaamaan nukkeja.

Marvel Cosplay Finland -miitti

klo 14:00–15:15 | Iso miittitelta

Excelsior!

Selvisitkö Thanosin napsautuksesta, ja et tiedä mitä tehdä elämälläsi muiden kadottua? Avengers assemble! Cosplay päällä tai ei, odotamme sinua Marvel miitissä.

Star Trek -miitti

klo 15:00–16:15 | Pieni miittitelta

Tiirabird Cosplay & Gridcosplay

Star Trek Cosplay Finland on Facebookin ja Instagramin kautta toimiva cosplay-yhteisö. STCF toimii keskusteluryhmänä ja suunnittelualustana erilaisille miiteille ja cosplay-photoshooteille. Tervetuloa mukaan Traconin Star Trek -miittiin pelaamaan, tutustumaan ja keskustelemaan muiden fanien kanssa korviin, keinoälyyn tai kapteenipreferenssiin katsomatta!

Love Live! -miitti

klo 15:30–17:15 | Iso miittitelta

pastellikinder

Tervetuloa kaikki Love Live! -idolimaailmaa rakastavat fanit teltalle yhdessä nauttimaan ajasta. Olit sitten cossaaja tai casuaalimpi fani, kaikki ovat tervetuloa rennossa meiningissä hengamaan. Ohjelmaa voidaan kehittää ennakkoon/paikan päällä.

Lolitamiitti

klo 16:30–17:15 | Pieni miittitelta

Roosa "milkycap" Salmi

Tule tapaamaan muita lolitaharrastajia, olit sitten vähän kokeneempi harrastaja tai vasta harrastuksen aloittamisesta kiinnostunut. Jaetaan yhdessä vinkkejä ja kokemuksia harrastuksesta! Paikalle voi hyvin tulla myös cossissa tai muissa vaatteissa kuin lolitassa.

Sunnuntai

Naruto-cosplaymiitti

klo 10:00–12:00 | Pieni miittitelta

Vera Laamanen

Kaikille Narutosta ja Borutosta pitävillä avoin miitti! Voit tulla cossissa, mutta se ei ole pakollinen. Cossaajien kesken kuvailua ja muuten yleistä hauskanpitoa ja tutustumista. Sinun ei tarvitse kuulua mihinkään ryhmään etukäteen osallistuaksesi miittiin.

Star Wars -miitti

klo 12:00–13:15 | Pieni miittitelta

Tiirabird Cosplay & Gridcosplay

Star Wars Cosplay Finland on Facebookin, Instagramin ja Whatsappin kautta toimiva cosplay-yhteisö. SWCF toimii keskusteluryhmänä ja suunnittelualustana erilaisille miiteille ja cosplay-photoshooteille. Tervetuloa mukaan Traconin conimiittiin, yhteiskuviin ja mahdolliseen minishoottiin, Star Wars -cossilla tai ilman!

Kingdom Hearts -miitti

klo 13:30–14:45 | Pieni miittitelta

Yukimori Cosplay

Miitissä on tarjolla Kingdom Hearts -aiheista järjestettyä tekemistä ja jutustelua pitkäaikaisille ja uudemmillekin pelaajille, sekä muille kiinnostuneille. Ohjelmaan ei ole pakko osallistua, vaan miittiin saa tulla katsomaan ja hengamaan. Aiheet saattavat pomppia myös muissa Square Enixin peleissä, joten muidenkin pelien fanit ovat tervetulleita. Tarjolla on mahdollisesti hieman naposteltavaa. Cosseja olisi mukava nähdä, mutta pukeutumispakkoa ei ole. Emme voi täysin luvata, että miitti on spoiler-vapaata aluetta, joten liikut omalla vastuullasi. Tervetuloa!

FinFanFun -miitti

klo 15:00–16:45 | Pieni miittitelta

negatytyhtynen

Finfanfun.fi on suomalaiseseen fanifiktioon keskittynyt keskustelufoorumi. Tähän miittiin ovat tervetulleita kaikki foorumin jäsenet, mutta vilkuilemaan saavat tulla myös rekisteröitymättömät fanifiktiosta kiinnostuneet. Ohjelmassa miittailijoihin tutustumista ja jutustelua ficeistä ja muusta mukavasta. Tervetuloa messiin!

Korttipelipöydät

Sopraano

Weiß Schwarz -korttipelipiste

La 10:00–22:00, su 10:00–17:00

Tommi "Arbitor" Jokinen, Aleksi "NoobaMies" Jokihaara, Joni "Leisi" Laine, Valtteri "Proma" Valo, hingi, Toni "Jefre Akemire" Jefremo

Weiß Schwarz on keräilykorttipeli, jossa eri japanilaiset anime-, elokuva- ja pelisarjojen tutut hahmot voivat ottaa mittaa toisistaan. Pisteellämme voimme opastaa sinua pelin pelaamisessa aloituspakoilla tai omillasi mikäli omistat. Voit myös muuten tulla pelaamaan tai kysymään muuta peliin liittyvää. Yhden pelin kesto n. 30min.

100% Orange Juice- Suolattu appelsiinihahmo pelimuodossa!

La klo 11.30–20:00, su klo 11:00–16:00

Ulla "Uwu" Mononen, Julius "Forspan" Nenonen, Juha-Matti "Pywy" Bäckman, Jani "Seppo" Seppälä

100% Orange Juice on digitaalinen lautapeli, sisältäen söpöjä hahmoja, ovelia kortteja ja on hauskin ta kavereiden kanssa. Tässä lautapelissä voi pelata 1-4 henkilöä kerrallaan, tosin kanssapelaajat voivat olla mukana mistä vain! Aiempaa lautapelikokeusta ei vaadita. Yhden pelin kesto on 20-40min.

Cardfight!! Vanguard

La 12:00–20:00, su 12:00–17:00

Toni "Kapu" Keinänen, Miki

CARDFIGHT!! VANGUARD on Bushiroadin tekemä Trading Card Game jota pelataan ympäri maailmaa. Taistelet yhdessä klaanisi kanssa toista klaania vastaan. Pelaajasta tulee "Vanguard" ja hänen tehtävänään on johdattaa oma klaani voittoon. Taistelun edetessä korttien monipuolisia ja voimakkaita kykyjä hyödyntäen voi tapahtua yllättäviä käänteitä ja jännittäviä tilanteita. Vanguard sopii kaikille korttipeleistä kiinnostuneelle.

Murhamysteeri

Sopraanon edustalla oleva pelitiski | Koko ajan

Arvon herra Matonen on murhattu! Voi kauhistus, mikä avuksi? Sinä! Kyllä, juuri sinä! Jotta kaikki voisivat viettää turvallisen conin, sinun tehtäväsi on selvittää ja napata murhaaja. Infotauluilta löydät tarvittavat tiedot ja ohjeet kuinka aloittaa murhamysteerin tutkimisen. Nyt vain etsivähattu päähän, kaveri kainaloon ja valmistaudu metsästä-mään vihjeitä ympäri Tampere-taloe. Murhamysteerin infopisteen ja ilmoitustaulun löydät Puistolämpio 2:sta Tampere-talon toisessa kerroksessa.

Pokémon Salihaaste

Pelitiski Tracon-infoa vastapäätä | Koko ajan

Pokémon Salihaasteessa otellaan salipäälliköitä vastaan 3DS-pelikonsolin Pokémon Sun/Moon ja Ultra Sun/Ultra Moon -peleissä. Kunkin päällikön voittamisesta saa salimerkkipinssin. Voit osallistua ohjelmaan koko conin ajan ja käyttää salimerkkien keräämiseen niin paljon aikaa kuin itse haluat. Tietyn määrän merkkejä kerättyäsi voit osallistua arvontaan, saada nimesi Hall of Fameen sekä ottaa osaa Championturnaukseen! Lue Salihaasteen säännöt ja ohjeet verkkosivuiltamme: tracon.fi/ohjelma/pokemon-salihaaste

Taidetykki

La 12.00–16.00, Su 12.00–15.00 | Taidekuja

Tervetuloa seuraamaan livenä, miten lempitaiteilijasi hienot taideteokset syntyvät! Taidetykki on taidekujan vieressä oleva alue, jossa piirtäjät näyttävät miten heidän työnsä valmistuvat alusta asti. Piirtäminen heijastetaan striiminä isommalle ruudulle, josta se näkyy ympärillä oleville kävijöille. Kyseessä on uusi ohjelmamuoto jota testataan ensimmäistä kertaa tänä vuonna. Tarkemmat aikataulut eri taiteilijoiden piirtovuoroista verkkosivuiltamme.

Rytmipelipiste

Duettojen lämpiö | la 10–23 ja su 10–18

Rytmipelipiste löytyy 2. kerroksen aulasta Duetto-salien edustalta. Rytmipelipisteellä tarjolla monenlaisia erilaisia tanssi- ja rytmipelejä.

Hanakon kirous! -pakohuone

Opus 2 | la klo 17:00–00:15 | TFA

Tiedätte, että Hanako-sensei säilyttää työhuoneessaan oikeita koevastauksia. Hävisitte kaverienne kesken lyömän vedon ja nyt on aika hakea ne parempaan talteen! Pimeä huone on jännittävä jo itsessään, mutta kauhuksenne huomaatte jääneenne lukkojen taakse... Ettekä ole yksin. Ohjelmaan on ollut ennakoimattomuus, ja paikat ovat täynnä.

Lautapelialue (Kahvila Majakka)

La 10:00–24:00, Su 9:00–18:00

Kahvila Majakalta löytyvällä lautapelialueella on mahdollista päästä kokeilemaan mielenkiintoisia ja mukaansatempaavia lautapelejä. Tulit sitten yksin tai porukalla, lautapelialueelta löytyy peliä jokaiseen aikamittaan ja kokemustasoon. Tulkaa rohkeasti katsomaan ja kysymään! Tarjolla on sekä helppoja että monimutkaisia pelejä, joihin saa tarvittaessa opastusta sekä peliseuraa.

Riichi Mahjong

Tule pelaamaan japanilaista Riichi-Mahjongia. Riichi-Mahjong on neljän pelaajan pientä aivojumbppaa vaativa peli. Ohjattua pelaamista järjestetään lauantaina puoleen yöhön asti ja sunnuntaina 10-17. Muina aikoina vapaata pelaamista. Tule kokeilemaan mahjongia, tai jos peli on entuudestaan tuttu, täältä voit löytää peliseuraa!

Uusien lautapelien demopöydät

Lautapelialueelta löytyvällä demopöydällä on mahdollisuus päästä kokeilemaan uusia tai jopa vielä julkaisemattomia lauta- ja figuuripelejä!

Artemis

Opus 1 | La 12:00–20:00, Su 11:00–15:00

Artemis on avaruusalussimulaattori, jossa pelaajat ottavat hoitaakseen kapteenin, pilotin, kommunikaatioupseerin, insinöörin, aseupseerin ja aluksen tiedemiehen roolit. Jokaisella pelaajalla on oma tietokone, jolta hän näkee oman asemansa ja voi sieltä ohjata avaruusaluksen järjestelmiä. Tehtävistä selviäminen vaatii yhteistyötä kaikkien miehistönjäsenten välillä. Pelin kieli on englanti ja kaikkien asemien tekstit ovat englanniksi. Ennen pelin alkua jokaiselle pelaajalle perehdytetään hänen tehtävänsä aluksella. Lisäksi paikalla olevat oppaat auttavat pelaajia myös tehtävien aikana. Ilmoittautuminen tapahtuu Opus 1:en edustalla olevalla tiskillä. Saatukaa varaamaanne peliin vähintään 5min etukäteen.

Tähtivarkaat

La 13–15 ja 17–19, Su 13–15

Etsi arvokasta röstösaalista vaaroja täynnä olevalta hylätyltä avaruusasemalta. Tutki asemaa, kerää aseita ja varusteita sekä aseta ansoja ja vihollisia muiden pelaajien harmiksi.

Tähtivarkaat on 2-4 pelaajan nopeatempoinen ja hauska toimintapeli, jossa pelilaudan muoto ja tilanteet muuttuvat jatkuvasti. Peli sisältää taktiointia ja taistelua, yllättäviä tilanteita sekä ripauksen tuuria. Nyt on mahdollisuus päästä kokeilemaan pelin viimeisintä prototyyppiä ja olla osana pelin loppuun hiomista. Pelin kesto n. 30 min.

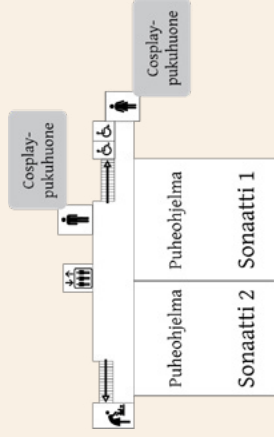
STAR WARS: LEGION miniatyyripeli

La ja Su 12:00–16:00

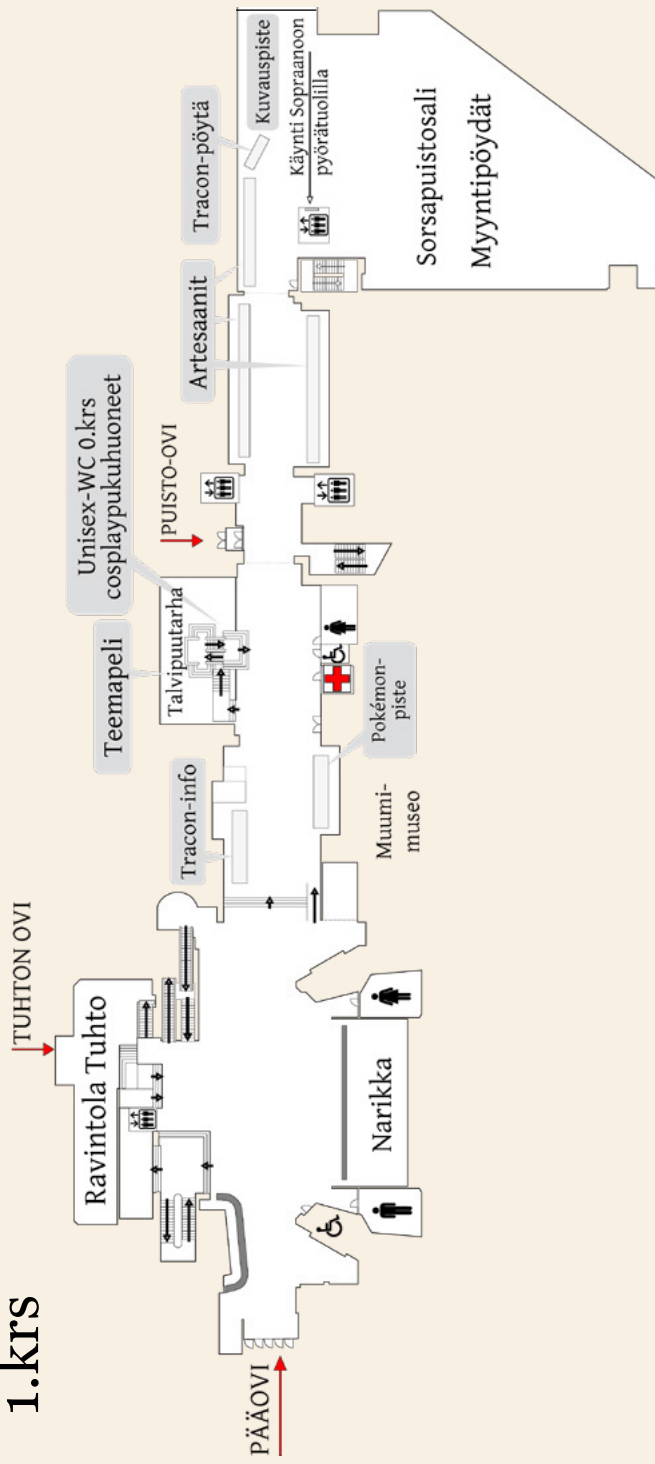
Star Wars -universumiin sijoittuvan miniatyyripelin demotusta. Peli on aloittelijaystävällinen ja nopeatempoinen miniatyyripeli. Tule testaamaan taitosi joko Galaktisen Keisarikunnan rauhanturvaajana tai pahana kapinallistaistelijana. Omat miniatyyrit eivät ole tarpeen.

		Iso sali	Pieni sali	Sonaatti 1	Sonaatti 2	Duetto 2	Riffi	Maestro	Tracon Live
Lauantai	10:30	Tracon Avajaiset							
	11:00			Komedian ja Kauhun välillä -Deadly Premonition K-18	Peruukkiperusteet	Hinna hinna! Ainujen kuvaus Golden Kamuyssa	Monsteripaja	Boku no Hero Academia: hilpeää vai synkkää meininkiä?	
	12:00		Pixel Sisters	Kun addiktio iskee 2.0		Sclanders: A cunning plan ★			Twisted Love
	12:30								
	13:00			Kauhun pikseliperilliset	Varjot Persona-peleissä	Sclanders: I'm just an NPC ★	Pieni kirjoituspaja	Kauhun keinot animessa	HotAnimeBoyz - Acoustic Autumn
	14:00		Tyky Tyky Cosplaydeittikerho	Lolitavaatteiden laatu eri aikakausilla	Salaisuudet sokerihattaran alla	Pelinjohtaja kapellimestarina	Keskustelupiiri: Animefanitus ja sinä	Superheroes Made in Asia	
	14:30								
	15:00			Jotain mätää kaikkialla - zombimaailmanlopun ABC	Kuroshitsuji Ja Historia	Hiljaa paha tulee - Junji Ito ja lihanvärinen kauhu	LARP WORKSHOP: Aseenkäsitteilyn pikakurssi	Kauhu elokuva- ja pelimusiikissa	M! House of evil
	15:30								
	16:00	Cosplaykilpailu: WCS ja NCC -karsinnat	Hyvät ja Huonot Animet			Tuntematon animesotilas			
	16:30			American McGee's Alice: Kaninkolosta mielisairaalaan (K15)	Sporttiset pelurit	Survival-genre japanilaisessa pop-kulttuurissa			
	17:00						Roolipelintekijän käsikirja	Kauhun elementit Bloodbornessa	Antti's Music Medley
	18:00	AMV-kilpailu	Late Night Concert	F-Zero: Kapteeni Falconin Legenda	Digimon tri. ja yhden aikakauden loppu	Visuaalisuus Souls-sarjassa	Burgerin kahvihetki		Torsokiista
	18:30								
	19:00				Kauhuhahmot larpeissa			Kauhukirjoituspaja	Ikärajattomat iltabileet
	20:00		Anime OP & ED tietovisa	Sukupuoli ja identiteetti Steven Universessa	Praedor & Stalker - roolipelejä kauhun kiertoradalla				
	21:00		Japanilaisia kauhutarinoita						
	21:30				Animevisa		Kauhutuokio		
	22:00								
	23:00								
	23:30								
Sunnuntai	00:00								
	09:00								
	10:00			Kauhun filosofia	Killing Stalkingin sankarit? K-18	Saataisiinko musiikkivideot takaisin animemusiikkivideoihin?	Croquis-piirtopaja	Tosimaailman hirviöt innoitteina roolipeleissä K-18	
	10:30								
	11:00	Cosplaykilpailu: Esityskilpailu, Hall Cosplay ja CMV		Bleachin parhaat	Ni no Kuni: Ghiblin pleikkariseikkailu?	Brave New World-building	”Lets make a Lapsi” OC-paja	Junji Ito kauhumangan jatkumolla	DJ EVOVE
	11:30								
	12:00			Japanilaisia hirviötarinoita					
	13:00		Gameshow: jännän äärellä!	The J-pop quiz show!!	Kauhuvisa	Roolipelit ja Tarinankerronnan Taito II		Study of Spirits - animaation näytös	
	14:00				Pokemon salihaaste: Turnaus		Kootaan yhdessä ääniraita!	Enayla Cosplay: Engineering Big Costumes ★	Tracon Dance Medley 4.0
	14:30		Kauhua sivuilla! Kauhutarjakuvien menetöt ja tyyli	Kuinka voin julkaista mangani suomalaisella kustantajalla?					
	15:00	Unreality & Akateeminen puhallinorkesteri: Epic Together						Pomot taisteluissa: Boss battlet suurennuslasin alla	
	15:30		Kuin Ananas ja Kookos Goes Live!	Traumoja nuorten animesta					
	16:00								
	16:30					Welcome to Silent Hill		Fandom Squad (2018)	Animemusaa? Suomeksi?!
	17:00	Päättäjäiset							

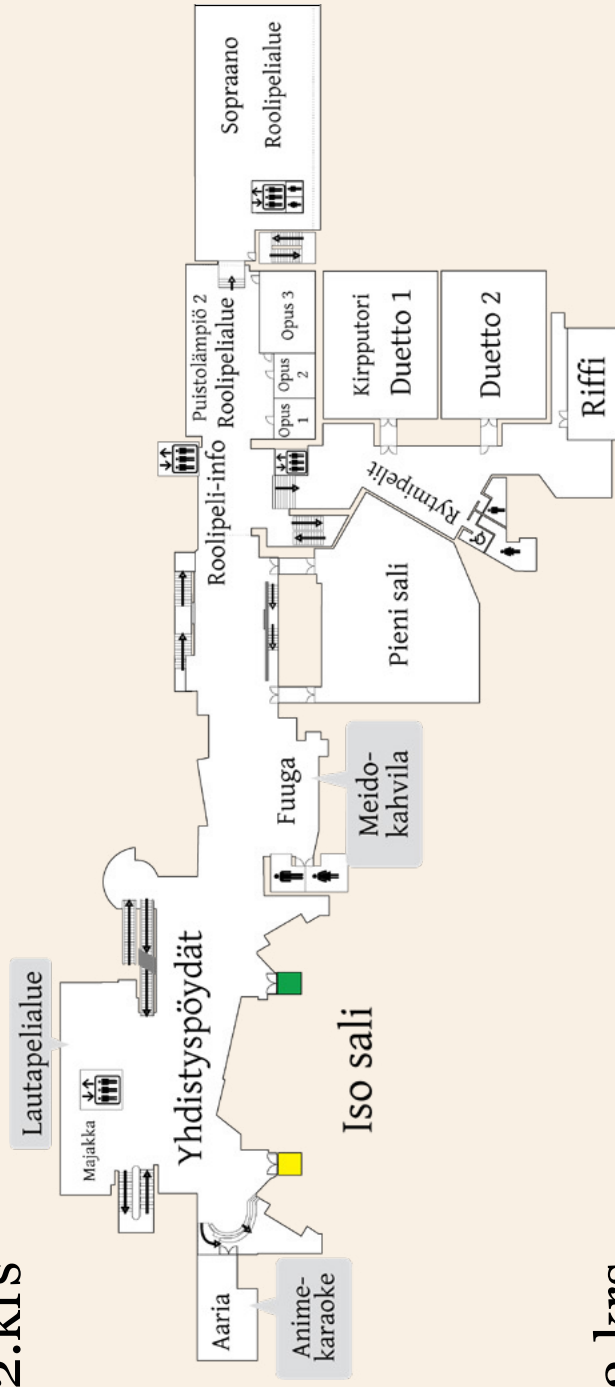
0.krs



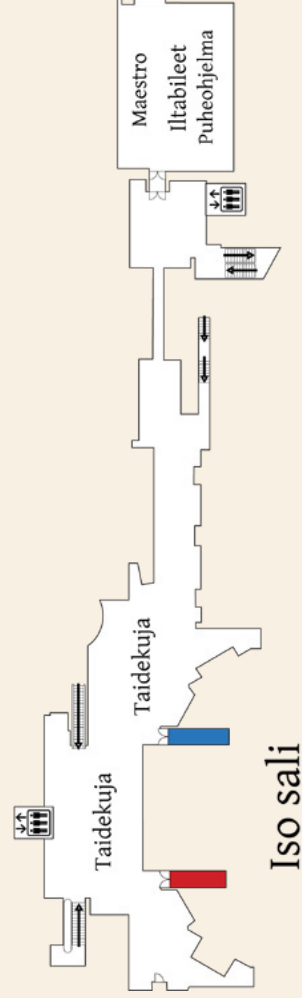
1.krs



2.krs



3.krs



Lähistön palvelut



1. **Tampere-talo**
2. **Lattiamajoitus**
Wivi Lönnin koulu / Aleksanterin koulutalo
Hallituskatu 26
3. **Lattiamajoitus**
Wivi Lönnin koulu / Pyynikin koulutalo
Hämeenpuisto 34
4. **K18-Iltabileet**
Olympiakortteli
Satakunnankatu 10
5. Kauppakeskus Tullintori ja K-market
K-market avoinna la-su klo 9-20
6. S-market Pendoliino
S-market avoinna la 7-23, su 10-23
7. Kauppakeskus Koskikeskus
8. Lapland Hotel
9. Scandic Hotel Tampere City
10. Scandic Hotel Tampere Station
11. Sokos Hotel Ilves
12. Sokos Hotel Villa
13. Sokos Hotel Tammer
14. Sokos Hotel Torni
15. Omenahotelli Tampere
16. Holiday Inn
17. Dream Hostel
18. Rautatieasema
19. Linja-autoasema
20. Keskustorin bussipysäkit
21. Otto-automaatti
Huom: Tampere-talossa Nosto-automaatti
22. Isotavaratarikka
Tampereen yliopisto

Sorsapuisto



Muistutamme, että Tampereen liikennejärjestelyt ovat tällä hetkellä hyvin muuttuvaiset useiden eri tietöiden vuoksi, ja suosittelemme seuraamaan tiedotusta aiheesta. Myös Tampere-talon etupiha on remontissa. Saattoliikenteelle suosittelemme tällä hetkellä esim. läheistä Åkerlundinkadun ja Pinninkadun risteystä. Yliopiston pihaan (Kalevantie 4) voi hetkellisesti pysähtyä, jos vie tavaroita isotavaratarikkaan.

Lähin pysäköintihalli **P Tampere-talo** sijaitsee n. 150 metrin päässä Tampere-talolta, sisäänkäynti Åkerlundinkadulla. **P Tullintorille** sisäänkäynnit Åkerlundinkadulla ja Pinninkadulla. **P Hämpin** sisäänkäynti Pakkahuoneenaukiolla.

Lauantain ohjelma

Lauantai 10:30

Tracon Avajaiset

Iso sali klo 10:30–11:00

Mikä olisikaan parempi tapa aloittaa con, kuin saapumalla ensimmäiseen ohjelmaan! Tervetuloa seuraamaan Traconin avajaisia yhdessä muiden kävijöiden kanssa!

Lauantai 11:00

Hinna hinna! Ainujen kuvaus Golden Kamuyssa

Duetto 2 klo 11:00–11:45 | Meri "akadora" Rajamäki

Golden Kamuyssa historiallinen tausta on vahvasti sidoksissa sen juoneen. 1800- ja 1900-lukujen taitteeseen Meiji-kaudelle sijoittuvan sarjan hahmojen taustoista löytyy muun muassa Japanin ja Venäjän välisen verisen sodan arpia sekä japanin alkupe-räisväestö ainujen kokemaa syrjintää. Tule mukaan kuuntelemaan, miten hyvin Golden Kamuyn luoma kuva Meiji-kauden Hokkaidosta vastaa todellisuutta! Luento sisältää lieviä spoilereita.

Boku no Hero Academia: hilpeää menoa vai synkkää meininkiä?

Maestro klo 11:00–12:15 | Katariina Mäkinen

Ensinäkemältä BnHA vaikuttaa rennolta ja vauhdikkaalta seikkailusarjalta, mutta kätkeytykö siihen muutakin? Millaisia moraalisia kysymyksiä sarjan hahmot tai maailma herättävät? Nyt pohditaan mitä synkkiä puolia Boku no Hero Academiassa on. Miten Izukun olisi käynyt ilman kohtaamista All Mightin kanssa? Soveltuisivatko Mineta ja Bakugou paremmin pahiksiksi? Entä onko Stain oikeasti paha? Tule ottamaan selvää!

Monsteripaja

Riffi klo 11:00–12:45 | Mira "Pahatäti" Neuvonen

Tässä työpajassa voi virkistäytyä rennon taiteilun merkeissä. Pajan aluksi käydään ytimekkäästi läpi Japanin kauhugenreä, minkä jälkeen pajalaisten

luovat mielet päästetään valloilleen. Piirtäjäsi hirviö voi olla jo olemassa oleva otus, hirviömuoto jostain kiinnostavasta hahmosta tai vaikkapa fanifiktio tuotos. Tervetuloa!

Nuorallakävelyä komedian ja kauhun välillä - Deadly Premonition K-18

Sonaatti 1 klo 11:00–11:45 | Ville "Digis" Karjalainen

"Japanin länsimaisin videopeli" Deadly Premonition, on aina julkaisustaan lähtien kulttimaineesta nauttinut kauhupelien outolintu, joka on löytänyt tiensä näyttöpäätteiltä jopa lautapeliksi. Tule kuulemaan tämän pelin ulottuvuuksista ja siitä, miten sen camp-tunnelma on onnistuttu säilyttämään eri alustoilla. K-18.

Peruukkiperusteet

Sonaatti 2 klo 11:00–12:45 | Tiirabird Cosplay, Anni "Gridglider" Lähteenmäki

Miten muotoilla peruukkia ja millä työkaluilla? Kuinka animehahmon painovoimaa uhmaavat hiukset saisi aikaan? Tarvitseeko cosplayssa peruukkia ollenkaan? Luento kertoo oleellisen peruukkien hankkimisesta, niiden muokkaamisesta, käytöstä ja säilytyksestä.

Lauantai 12:00

Guy Sclanders: A cunning plan

Duetto 2 klo 12:00–12:45

I have a cunning plan my lord...

Join Guy for an hour long discussion on how to create your cunning plan within your story. Where do cunning plans come from? How do we make sure they remain cunning? This interactive session looks at ways in which we can create our master plot that will drive our narratives forward and make writing them so much easier. Please bring a pen with you to this session.

Cosplayohjelma

 In English

Roolipeli-ohjelma

 Ohjelmaan paikkaliput

Animeohjelma

Muu ohjelma

 Kunniavierasohjelma

Pixel Sisters

- Laulua toisista maailmoista

Pieni sali klo 12:00–12:45 | Nörttikuo-ro Pixel Sisters

Oletko valmis lähtemään eepiselle laulumatkal-le kohti äärettömiä? Jos vastasit kyllä, niin anna Pixel Sisters-nörttinaiskuo-ro johdattaa sinua! Matkamme kulkee Westerosista Keski-Maan kaut-ta aina antiikin Roomaan asti, kaksiulotteisia maa-ilmoja unohtamatta.

Kun addiktio iskee 2.0 - Mikä Animessa ja Mangassa koukuttikaan?

Sonaatti 1 klo 12:00–12:45 | LED

Se on päivityksen paikka. Tervetuloa katsomaan kun o-tan 4 vuoden takaista puheohjelmaani nis-kasta kiinni ja heitän sen ikkunasta ulos uuden infon tieltä. Jälleen vastataan kysymyksiin kuten; "Mikä on hyvän animen mitta?", "Onko huonoa animea olemassakaan?", "Mites se manga?", sekä tietenkin yleisösuosikki, "Pitäisikö huolestua kun kaikki mun rahat menee mangaan ja merchiin?"

Lauantai 12:30

Kauhun keinot animessa

Maestro klo 12:30–13:45 | Hanna "Hanna-chan" Saarimaa

Kauhuanime, tuo animen mustalammas. Hyvää kauhuanimeaa on todella vaikea löytää, mutta miten kauhuanime oikeastaan toimii? Miten kau-hussa hyödynnetään animaatiota tai ääniefektejä? Mitkä jipot ovat tavallisempia ja mitkä harvinaisia? Luennolla analysoidaan animekauhun monimuotoisuutta ja tyylikeinoja esimerkkisarjojen pohjal-ta. Sis. kuvamateriaalia, joka ei välttämättä sovi nuoremmille kävijöille.

Lauantai 13:00

Guy Sclanders: I'm just an NPC

Duetto 2 klo 13:00–13:45

Breathing life into the lifeless...

Every story needs background characters who may give the hero some words of wisdom or some guidance. They may just hand the hero a sword. Or lose a poker game and end up giving the hero a starship. That doesn't mean that they shouldn't have a life too! Learn how to make even the smallest background character feel like a hero... even if their only job is to die so the hero can avenge them.

Pieni kirjoituspaja (fanfic, originaali jne.)

Riffi klo 13:00–13:45 | Violetu

Tötkkiä kirjoittaminen, ovatko hahmot laiskalla päällä eivätkä suostu mihinkään? Laitetaan yhdessä muutamalla pienellä kirjoitusharjoituksella luovat mehut taas virtaamaan! Lopussa voidaan jakaa harjoitusten synnyttämiä fiiliksiä.

Kauhun pikseliperilliset

Sonaatti 1 klo 13:00–13:45 | Sini "Panswag" Esitalo

RPG Maker muut pikselikauhupelit ovat moderni ilmiö, mutta niiden juuret ulottuvat pitkälle kau-huvideopelien historiaan. Mitä elementtejä pikse-likauhu lainaa suoraan kauhupelien klassikoista ja mitä uutta nämä pelit tarjoavat genrelle?

Varjojen tematiikka Persona-pelisarjassa

Sonaatti 2 klo 13:00–13:45 | Emma "woodi" Haapamäki

"I am shadow... the true self..." Shadow-olennot eli varjot esiintyvät kaikissa Persona-pelisarjan peleissä tavalla tai toisella. Niillä on tärkeä rooli pelien tematiikassa, juonen kuljettamisessa ja konfliktien luomisessa. Ovatko varjot vain se paha, joka tarvitaan hyvää vastaan? Eroaako niiden kä-

sittely pelien välillä? Luennolla pohditaan näitä kysymyksiä, hipaistaan jungilaista psykologiaa ja arvuutellaan, olemmeko kaikki sisimmässämme vain hirveitä ihmisiä. Sis. juonipaljastuksia.

Lauantai 14:00

Pelinjohtaja kapellimestarina

Duetto 2 klo 14:00–14:45 |

Tuomas "Valaisuaine" Valkeajoki

Roolipelin suunnittelusta, valmistelusta ja musiikin käytöstä on kirjoitettu yllättävän vähän. Tällä luennolla käydään läpi, miten roolipeli valmistellaan hyvin ja miten musiikkia hyödyntäen oman roolipelinsä voi nostaa seuraavalle tasolle.

Superheroes made in Asia

Maestro klo 14:00–14:45 |

Eduardo Serradilla Sanchis

What do Ryoichi Ikegami, Yamanaka Akira, Sharrad Devarajan, Suresh Seetharaman, SiYeon Park, Jim Zub and Woo Bin Choi have in common? All of them have created an oriental version of graphic characters which were released to and for the western market. The stories are usually set in alternative universes with no direct relation with those series published in the USA, but they're never less interesting!

Tyky Tyky Cosplaydeittikerho

Pieni sali klo 14:00–15:15 | Deittiheittöt

Kirjallisuuskerhon kauniit tytöt ovat tulleet Traconiin auttamaan rakkaudennälkäisiä löytämään toisensa. Onnistuvatko Monika, Yuri, Sayori ja Natsuki auttamaan rakastavia yhteen, vai menevätkö asiat karmaisevasti pieleen... Cosplaydeitti on leikkimielinen seuranhakuohjelma, joka on saanut innoituksensa Napakypmistä. Ohjelman suositusikäraja on 13-vuotta.

Keskustelupiiri: Animefanitus ja sinä

Riffi klo 14:00–15:15 | Mamia

Onko animeharrastus oleellinen osa elämäsiäsi ja identiteettiäsi? Olet ehkä oppinut kieltä sen kautta, saanut ystäviä, aloittanut uusia harrastuksia, inspiroitunut piirtämään... tai kenties se helpottaa arkesi tuskaa? Onko animella toisaalta ollut joitain ikäviä vaikutuksia elämäsiäsi? Keskustellaan yhdes-

sä aiheesta, jaetaan kokemuksemme ja ehkä vajoetaan syvemmälle fanituksen suohon!

Lolitavaatteiden laatu eri aikakausilla

Sonaatti 1 klo 14:00–14:45 |

Roosa "milkycap" Salmi

Japanilaiset lolitabrändit ovat viime vuosina siirtäneet tuotantoaan Japanista Kiinan lisäksi muun muassa Filippiineille, mikä on aiheuttanut kestelua siitä, onko vaatteiden laatu laskenut. Ohjelmassa vertaillaan ja keskustellaan fyysisten mallikappaleiden avulla brändien välisiä laadullisia eroja ja laadunkehitystä.

Salaisuudet sokerihattaran alla - kauhukertoimet lasten animaatiisarjoissa

Sonaatti 2 klo 14:00–15:15 | Itu "iTunes" Ahonen

Puhuttaessa animaatioklassikoista kuten Maailman ympäri 80 päivässä, Muumilaakson tarinoita tai Alfred J. Kwack, moni ajattelee ensin opettavaisia, lapsiystävällisiä seikkailuja. Silti monissa sarjoissa pinnan alla kuohuu kauhuntunne. Luento tarjoaa analyysin erilaisista kauhua herättävistä teemoista muutamissa 80- ja 90-luvuilla tehdyissä animaatiisarjoissa. Sis. juonipaljastuksia.

Lauantai 15:00

Hiljaa paha tulee - Junji Ito ja lihanvärinen kauh

Duetto 2 klo 15:00–15:45 | Elina Routi

Japanilaisen kauhun suurin esikuva ja luonnoton min edelläkävijä Junji Ito ei herätä sinua pitkistä painajaisesta, hän jättää sinut sinne. Mutta mitä tapahtuu ihmiselle, joka herää loputtomasta unesta? Se on tämän piirtäjän salaisuus, jota analysoimme tällä luennolla. Käymme läpi Junji Iton tuotannon helmiä kriittisellä silmällä ja otaksumme hänen tapojaan luoda kauhutarinan. Sis. spoilereita.

Kauhu elokuva- ja pelimusiikissa

Maestro klo 15:00–16:15 | Jari Kallio

Mitä olisi kauhun ilman musiikkia? Mihin musiikin teho perustuu? Luento luotsaa monipuolisten esimerkkien avulla läpi kauhumusiikin soivan kaiken elokuvien ja pelien ääniraitoja tutkaillen.

Jotain mättää kaikkialla - zombimaailmanlopun ABC

Sonaatti 1 klo 15:00–16:15 |

Inari "Eversti" Kallatsa

Tervetuloa keskustelemaan ja kuuntelemaan, kun epäterveissä mitoissa apokalyptiseen zombiselvitytymiseen viehtynyt nörtti summaa tämän genren yhteen luento. Luennolla käsitellään genren yleisimpiä tropeja ja rakkaimpia ja raivostuttavimpia kliseitä ja pohditaan, mistä kunnan zombimättö on tehty – ja mikä hiivatti saa ihmisen nauttimaan tällaisesta suolenpätkäviilhteestä. Ei verikammoisille!

Lauantai 15:30

Hyvät ja Huonot Animet

Pieni sali klo 15:30–16:45 |

Susanna "Susse" Lehtonen, Mette Pesonen, LEd, Leo "Thefieldofnone" Lindgren, Pauli "Tomeitou" Hemmi

Uusia uutisia, haasteellisia huolenaiheita, mitä panelisteilla on tällä kertaa sanottavana? Kanna äänesi kehoon yleisöäänestyksellä ja tule mukaan seuraamaan hullunkurista paneelishow'ta, jossa sanavalmiit panelistimme antavat viiltävät analyysinsä conikansan lähettämiin uutis- ja huolenaiheisiin! Ikäsuositus 15v.

LARP WORKSHOP: Aseenkäsitelyn pikakurssi

Riffi klo 15:30–16:45 | Asko Metsäpelto, Kyanor

Larpissa ja cosplayssä usein esitetään henkilöä, joka osaa käyttää aseita. Koska monet harrastajat eivät joko ikänsä tai muiden syiden vuoksi hankki-neet sotilaskoulutusta tai muuta opastusta aseenkäyttöön, järjestämme nyt lyhyen oppimäärän aiheesta "Kuinka näyttää siltä, kuin tietäisit miten asetta pitää käsitellä."

Kuroshitsuji Ja Historia - Mitä Oikeasti Tapahtuikaan?

Sonaatti 2 klo 15:30–16:45 |

Iina "Selfless Gunman" Kaikko

Moni manga- ja animefani toivoo toisinaan, että oma suosikkisarja olisi totta ja siinä esiintyvät hahmot ja tapahtumat olisivat oikeita. Mitäpä jos ker-toisin sinulle, että toiveesi on toteutunut - ainakin osittain? Kuroshitsuji-sarja on sekä animen että

mangan muodossa tarjonnut faneilleen monia toiminnahtyiteisiä tapahtumia, joista osa perustuu oikeisiin historiallisiin tapahtumiin.

Lauantai 16:00

Tuntematon animesotilas

Duetto 2 klo 16:00–16:45 | Mikko "Lmmz" Lammi

Sodan kauhuja ei fiktiossa aina hirveästi tuoda esille, vaan keskitytään sankareihin ja urotekoihin. Väinö Linnan klassikkoteos tunnetaan ennen kaikkea erittäin realistisesta ja kaunistelemattomasta sotakuvauksestaan. Löytyykö mitään vastaavaa anime- tai mangateosten puolelta, vai jääkö näiden realismi parhaimmillaan siihen, kun uliseva teini-poika ei haluaisi kiivetä tappajamechan ohjaimiin?

Cosplaykilpailu: WCS ja NCC -karsinnat

Iso sali klo 16:00–17:45



Traconin lauantain cosplaykilpailussa kilpaillaan World Cosplay Summitin ja Nordic Cosplay Championshipin Suomen karsinnoissa. Molempien kisojen voittajat lähtevät edustamaan Suomea kesällä 2019 pidettäviin finaaleihin.

Lauantai 16:30

Kauhun elementit Bloodbornessa

Maestro klo 16:30–17:45 |

Marko "Lambda" Göös

Vuonna 2015 ohjaaja Hidetaka Miyazaki vapautti Sonyn kanssa yhteistyössä luodun Bloodborne nimisen action RPG-pelin, jossa Yharnamin kaupunkia piinaa ihmisiä pedoiksi muuttava sairaus. Ihmiset vaipuvat lykantropiaan, kaduilla kaikuu petojen sekä ihmisten ulvontaa, ja tästä voi syyttää verta! Tule kuuntelemaan kun avaan teille Yharnamin maailman goottisen sekä kosmisen kauhun salat, ja näytän teille mistä Miyazaki inspiroitui!

American McGee's Alice: Kaninkolosta mielisairaalaan (K15)

Sonaatti 1 klo 16:30–17:45 |
Toni "Jefre Akemire" Jefremoff

Nonsense-viihteen psykedeelinen mestariteos Alice in Wonderland on väännyt ja käännytty vaikka minkälaiseen muotoon ja yksi näistä näkökulmista on American McGeen makaaberi Alice-pelisarja. Tässä ohjelmassa käsitellään sitä, miten nämä psykologista kauhua sisältävät seikkailupelit esittelevät meille tarinasta tutun maailman hahmoineen. Sis. rajua materiaalia ja juoni-paljastuksia, ikäsuositus 15v.

Lauantai 17:00

Eikä yksikään pelastunut: survival-genre japanilaisessa pop-kulttuurissa

Duetto 2 klo 17:00–18:15 | Oona Hintikka

Psykologinen selviytymiskauhu ja "tapa tai tule tapetuksi" -tyyppiset animesarjat, pelit ja elokuvat ovat japanilaisessa mediassa erityisen hyvin edustettuina. Teoksia löytyy moneen makuun Battle Royalen kaltaisesta murhajuhlasta ja Danganronpan salapoliisimysteereistä aina Bokuranon hyytävään tunnelmaan. Mikä kiehtoo ihmisiä ase-
telmassa, jossa on alusta asti varmaa, että valtaosa hahmoista kuolee?

Roolipelintekijän käsikirja -työpaja

Riffi klo 17:00–18:00 | Janne Kemppi

Kiinnostako oman roolipelin tekeminen? Tule paikalle oman ideasi kansa niin työstetään sitä porukalla.

Sporttiset pelurit (yaoi-mangavinkkaus)

Sonaatti 2 klo 17:00–17:45 | Siina Vieri

Urheilumangaa pukkaa joka tuutista, mutta miksi sitä on niin vähän yaoissa ellei sänkypainia laske-
ta? Mangavinkkari Siina Vieri kaiveli arkistoista kattauksen yaoita, jossa kundit pelaavat mailat kovina erotiikan vihreillä ruohokentillä. Muistathan, että yaoi kertoo lemmekkäistä miehistä tuihuilemassa keskenään, joten varoituksen sananen, vaikka esitys onkin ikärajatton.

Lauantai 18:00

AMV-kilpailu

Iso sali klo 18:00–19:45



Traconin Anime Music Video -kilpailu. Saavu näkemään yksi tämän vuoden AMV-kohokohdista, kun esikarsinnan läpäisseet videot laitetaan näyttile tässä huikessa finaalisesityksessä! Tule myös äänestämään omaa suosikkiasi! Traconin kauhuteeman ja mahdollisen raameman videomateriaalin vuoksi emme suosittele kilpailua alle 15-vuotiaalle. Kilpailu järjestetään yhteistyössä AMV.fi kanssa.

Late Night Concert

Pieni sali klo 18:00–19:45 | Freontwel, Antti "A-P" Pylsy, Timja "Ms. Thyme" Aunola, Tomi Jylhä-Ollila

Escape the weary feed of blasting music, news and posts into a night of adventure and fantasy. Let the soothing tones of memorable moments entertain you as our pianists and singers join together for tunes from motion pictures like Interstellar and Greatest Showman to video games like Final Fantasy and animations like Pokemon and beloved Disney classics.

Burgerin kahvihetki

Riffi klo 18:00–18:45 | Burgeri

Sen sijaan, että nuokkuisit katsomossa kuuntelemassa jonkun harmaaparran jorinoita, voit istua nyt samaan pöytään Ville "Burgeri" Vuorelan kanssa ja rupertella pelisuunnittelusta, kirjoittamisesta, roolipelien tulevaisuudennäkymistä tai mitä nyt mieleen juolahtaa. Kysykää mitä haluatte ja Burgeri vastaa mitä haluatte, älkääkö jättäkö mielipiteitänne kotiin!

F-Zero: Kapteeni Falconin Legenda

Sonaatti 1 klo 18:00–18:45 | Juho "LuffyMcDuck" Hautala, Jonne "Jones" Vironen

Tunnette hänen kuuluisan FALCON PUNCHin! Tunnette hänet Smash Bros-sarjasta. Mutta tunnetteko hänen omaa sarjaansa? F-Zero on Nintendon futuristinen huippunopea ajopelisarja, joka on odottanut paluutaan noin 15 vuotta. Jos haluat

tietää, millaisen ajotuntuman sarja tarjoaa, tai että onko F-Zero anime kenties paras Nintendo-aiheinen anime, käytä sydämesi kiihdytysvoimaa ja kaasuta itsesi ohjelmaan.

Digimon tri. ja yhden aikakauden loppu

Sonaatti 2 klo 18:00–19:45 | Iina Karasti, Noora "Noradriel" Karasti, negatytyhtynen

Digimon tri. on kenties ohi, mutta sen käsittely ei. Tri on ollut huikaa nostalgiatrippi jokaiselle Adventurea katsojalle ja herättänyt paljon kysymyksiä. Se on onnistunut pitämään hahmot uskollisina alkuperäisteokselle, mutta juoni on tuntunut enemmän pulmapeliltä kuin luonteelta kokonaisuudelta. Onko tri. onnistunut teos tarinan jatkumossa? Mikä on Digimonin tulevaisuus

Lauantai 18:30

Visuaalisuus Souls-sarjassa

Duetto 2 klo 18:30–19:45 | Valtteri "Tounis" Strömsholm

Souls-sarjaa on nyt puitu jo parin conin ajan, mutta sen vaikeudesta, loresta ja pelisuunnittelusta taiteilemisessa on jäänyt yksi sarjan vahvimpia puolia täysin sivuun: sen visuaalisuus. Luennolla pohditaan koko sarjan mitalta, miten sarjan omaleimainen tyyli on kehittynyt vuosien varrella, miten hirtin ulkonäkö heijastelee pelin maailmaa, ja miten sarja näyttää niin hyvältä ilman värejä.

Lauantai 19:00

Ikäraajatonta iltabileet

Maestro klo 19:00–00:00

Kauhukirjoituspaja

Riffi klo 19:00–21:45 |
Heta "Daido" Suutari, Satu "hallavan" Jarva

Kynäilijöiden ja maailmanrakentajien luola, jossa tarkastelemme kauhua kirjoittamisen genrenä ja lähdemme soveltamaan osaamistamme luovien harjoitusten ja vapaan kirjoittamisen pariin. Napaa kainaloon siis läppäri tai lehtiö, käteen ylimää-

räinen kuppi kahvia, ja liity seuraamme rentoon, opettavaiseen ja ennen kaikkea viihdyttävään Traconin yöhön! Pajaan on ollut ennakoilmoittautuminen.

Kauhuhahmot larpeissa

Sonaatti 1 klo 19:00–19:45 |
Mikael "mansi" Hiirikoski

Suomessa kauhuroolipelit ovat vielä harvassa ja niiden suunnittelu, teko ja toteutus on haastavaa. Mutta aina ei tarvita kauhupeliä, jotta voi tuoda esille painostavan, pelottavan tai ahdistavan hahmon. Kuinka pelata turvallisesti, mutta aidosti, rooli jossa tarkoitus on saada vastapelaajat tuntemaan aitoa paniikkia tai ahdistusta?

Lauantai 20:00

Praedor & Stalker

- roolipelejä kauhun kiertoradalla

Duetto 2 klo 20:00–21:15 | Burgeri

Suurimpia suomalaisia roolipelejä, Praedor ja Stalkeria, myydään fantasiana ja science fictioninä. Praedorin esikuvana olevaa pulp-fantasiaa on kuitenkin julkaistu pitkään samoissa medioissa ja samalle yleisölle kuin kauhutarinoita. Samoin useimmat Stalker-pelinjohtajat vannovat sen olevan tieteiskauhua suoran tieteiskirjallisuuden sijaan. Roolipelikirjailija Ville Vuorela käy läpi molempien pelien ja niiden taustalla olevien genrien historiaa ja erikoisuuksia.

Anime opening & ending tietovisa

Sonaatti 1 klo 20:00–20:45 |
Jakkarakun, Ananas

Kuunteletko animetunnareita usein? Tykkäätkö pelata Kahoottia? Nyt on aika tulla kisaamaan yksin tai kavereitten kanssa leikkimielisessä visailussa! Tietovisa toteutetaan käyttämällä Kahootia, joka on tietokoneissa ja mobiililaitteissa toimiva selainpohjainen tietovisa-applikaatio. Ottakaa siis mukaan oma mobiililaitte, jossa toimii netti. Max 4 hengen ryhmät. Voittajalle luvassa palkinto!

"You can be whoever you want to be"
- sukupuoli ja identiteetti
Steven Universessa

Sonaatti 2 klo 20:00–21:15 | Jenni Väyrynen

Steven Universen jalokivialien-yhteiskunta on voimakas vastaisuksensa vanhaan "Smurffiina-efektiin." Nämä epäorgaaniset, maagiset avaruuskivet keskittyvät pääsääntöisesti oman imperiuminsa kasvattamiseen läpi galaksien, eivätkä ruumiillisuus ja sukupuoli kuulu niiden tuntemaan käsitteistöön. Sukupuoli on kuitenkin läsnä tässä ulkoavaruuden totalitaarisessa yhteiskunnassa voimakkaammin kuin luulisi.

Lauantai 21:00

Japanilaisia kauhutarinoita

Sonaatti 1 klo 21:00–21:45 | Sanna

Kostonhimoisia aaveita, verta janoavia vainajia ja kirottuja esineitä niin nykyajasta kuin historian hämäristä. Tule menettämään yönesi kuuntelemalla japanilaisia kauhutarinoita. Karnean sisältönsä takia ohjelma ei sovellu perheen pienimmille.

Lauantai 21:30

Animevisa

Sonaatti 2 klo 21:30–23:15 |
Miranda, Elena, Sofia Viikki

Monipuolinen ja myös hieman haastava visa, sekä kokeneemmille, että tiedoistaan vielä epävarmemmille harrastajille. Kisan voittoon vaaditaan tietämystä niin idoleista, kuin retroanimeistakin, mutta hyvä päättelykykykin auttaa. Mukaan pääsee ensimmäiset 20 ryhmää, ryhmäkoko 1-3 henkilöä.

Lauantai 22:00

Kauhutuokio

Riffi klo 22:00–00:45 | Kuura, Valter Pilke,
Tuomas "Soturiprinsessa" Juvonen

Tarinapohjainen kauhuroolipeli, johon kuuntelijat saavat osallistua mielenä mukaan. Tarinassa kaikki kuuntelijat saavat osallistua päähahmon päätöksiin. Myös pelkät kuuntelijat tervetulleita! Tarina soveltuu kaiken ikäisille :)

Sunnuntain ohjelma

Sunnuntai 10:00

Saataisiinko musiikkivideot takaisin animemusiikkivideoihin?

Duetto 2 klo 10:00–11:45 |
Sami "FoxJones" Juvala

Vielä se Foksi jaksaa pauhata konseptin tärkeydestä ja siitä miten musiikki tahdittaa musiikkivideoita. Samoista asioista se on saarnannut jo viime vuosikymmenen puolella. Varmaan pyrkii myös aukomaan harrasteen termistöä, vertaa harraste-oksia oikeisiin musiikkivideoihin ja ikävystyttää yleisesti AMV:n tekemisen teoriolla. Pahimmassa tapauksessa alkaa puhua taiteesta.

Tosimaailman hirviöt innoitteina roolipeleissä K-18

Maestro klo 10:00–11:45 |
Asko Metsäpelto, Kyanor

Vampyyrit, demonit ja mutanttihirviöt ovat pelotavia, mutta kuinka paha voi tavallinen kuolevainen ihminen olla? Ohjelmassa tutustutaan muutamiin viime vuosisadan karneimpiin, mutta vähemmän tunnettuihin rikollisiin, ja opitaan miten kertoa ihmellisestä pahuudesta peleissä historian kautta. Ikärajoitus K18.

Kauhun filosofia – Miksi kaipaamme kauhistumista?

Sonaatti 1 klo 10:00–10:45 | Jaakko Reinikainen

Mikä muu olio kuin ihminen pyrkii kauhistumaan tahallaan? Miksi vuodesta toiseen käännämme silmät hiessä vielä yhden sivun Stephen Kingiä, katsomme sen uusimman Paranormal Activityn tai avaamme Amnesian suupeli jo valmiiksi väpätään? Filosofinen ote turvanamme tarkastelemme kaikkea tätä ja muutakin turvallisesti vällyjen alta taskulampun kera.

Killing Stalkingin sankarit? K-18

Sonaatti 2 klo 10:00–11:15 |
Taru "Sagacosplay" Lepistö

Killing Stalking -manhwa seuraa kahden moraalityyppäen hyvin häälyvään hahmon, Sangwoon ja Bumin, yhteiseloa. Näitä kahta yrittää saada kiinni poliisi Seungbae, joka ei ihan puhtaasti hommia tee. Lukijan on vaikea hurrata päähahmojen puolesta, mutta ei kuitenkaan halua heidän jäävän kiinni. Miksi? Onko sarjassa sankareita? Kuka on se pahis? Sisältää spoilereita ja rankkoja teemoja.

Sunnuntai 10:30

Croquis-piirtopaja

Riffi klo 10:30–11:45 | Hanna Kivelä

Tule piirtämään aikaa vastaan! Malli edestä, malli takaa, malli cossaa, malli makaa. Tule kokeilemaan croquis-piirtämistä! Pajassa piirretään useita lyhyitä, luonnosmaisia piirroksia elävästä mallista niin historiallisissa kuin cosplay-asuissakin. Pidä tauko conisäntäilystä, vietä luova tauko ja uppoudu piirtämään. Hiiliä, lyijykyniä ja piirustuspaperia on tarjolla.

Sunnuntai 11:00

Cosplaykilpailu: Esityskilpailu, Hall Cosplay ja CMV

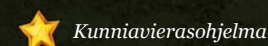
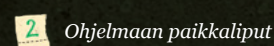
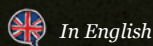
Iso sali klo 11:00–12:45

Sunnuntain cosplaykilpailuissa kilpaillaan esityskilpailun, Hall cosplay -kilpailun sekä CMV-kisan eli cosplay-musiikkivideokisan merkeissä.



Traconin streamistä löydät mm. cosplaykilpailut, uniikkeja haastatteluja ja muuta sisältöä. Anna linkki kavereille kotona tai käy välillä syömässä ja surffaa osoitteeseen [youtube.com/TraconFI](https://www.youtube.com/TraconFI)!

Cosplayohjelma	Roolipeliohjelma	Animeohjelma	Muu ohjelma
----------------	------------------	--------------	-------------



Bleachin parhaat

Sonaatti 1 klo 11:00–11:45 | Anni K., ered

Naruto on viime vuosina kokenut uuden tulemisen nostalgian voimin, mutta entä Bleach? Tite Kubon vuosina 2001-2016 taiteilema manga saa usein lo-kaa niskaansa, mutta uskallamme väittää sen olevan mainettaan parempi! Tervetuloa kanssamme muistojen retkelle Soul Societyyn kun listaamme Bleachin parhaimpia hetkiä.

Sunnuntai 11:30

Ni no Kuni: Ghiblin pleikkariseikkailu?

Sonaatti 2 klo 11:30–12:45 | Talezz

Kun vuonna 2010 maailmaan saapui uutinen että Level 5 ja Studio Ghibli ovat luomassa yhteistä peliä, niin Playstationin ystävät kuin Ghiblifanitkin alkoivat odottaa innolla tämän huikean elämyksen valmistumista. Ni no Kuni: Wrath of the White Witch alettiin kutsua yleisesti 'Studio Ghiblin pelinä'... mutta oliko se loppujen lopuksi sitä?

Sunnuntai 12:00

Brave New World-building - the ultimate RPG worldbuilding guide

Duetto 2 klo 12:00–12:45 | World Anvil

Now more than ever before, starting your RPG campaign means building your own world. Join World Anvil co-founders Janet and Dimitris for a look at practical solutions to the most common worldbuilding problems both during prep and at the table, creative ways to up your homebrew game, and tips for avoiding the dreaded World-builder's Disease.

Junji Ito kauhumangan jatkumolla

Maestro klo 12:00–12:45 | Mette Pesonen

Junji Ito on yksi kauhumangan tunnetuimmista tekijöistä länsimaissa, ellei jopa tunnetuin. Mitä Iton keskeiset teokset kertovat japanilaisesta kauhun käsitteestä? Kuinka hän vertautuu muihin suuriin kauhumangakoihin? Luento saattaa sisältää pe-lottavaa kuvamateriaalia, eikä sitä suositella alle 12-vuotiaille.

"Lets make a Lapsi" OC- paja

Riffi klo 12:00–13:45 | Sini "Nominomps"
Haakana, Jalle "Jallematsu" Aartolahti

On aika tehdä kammon kamala hahmo, iloisessa seurassa. Autamme uusia OC:den tekijöitä ja tsemppaamme konkareita tarpeen mukaan! Suosittelemme ottamaan omat piirustusvälineet mukaan, sillä paja on piirustuspainoinen. Käymme läpi hahmonluonnin perustat läpi aloitteville teki-jöille, mutta syvennymme myös yksityiskohtiin ja poseerauksien dynamiikkaan.

Japanilaisia hirviötarinoita

Sonaatti 1 klo 12:00–12:45 | Sanna

Yokait, kitsunet ja nekomatat sekä monenlaiset muut hirviöt kansoittavat japanilaisia kansantari-noita. Tule kuuntelemaan tarinoita muotoaan muuttavista eläimistä ja ihmislihaa syöivistä vuorien hirviöistä. Tarinat voivat olla väkivaltaisia, eikä ohjelma sen takia sovellu aivan perheen pienimmille.

Sunnuntai 13:00

Roolipelit ja Tarinankerronnan Taito II: Hyvät Neuvot

Duetto 2 klo 13:00–14:15 |

Mikko "Herra Mirandos" Iivonen

Mitä kaikkea pitää huomioida lähtiessään suunnittelemaan "täydellistä tarinaa" peliinsä? Onko pahiksen pakko pukeutua mustaan ollakseen uskottava? Montako lohikäärmettä on liian monta? Saako kaverin idean varastaa ja käyttää omanaan, jos ei jää siitä kiinni? Onko puukko kaverin selässä parempi kuin kymmenen huotrassa? Ja onko aikaparadoksin törmääminen sitenkään niin paha asia kuin voisi luulla?

Study of Spirits - animaation näytös ja esittely

Maestro klo 13:00–13:45 | Juuso Kuusisto,
Roope Kuusisto

Study of Spirits on kengännauhahudjetilla tuotettu 25 minuuttia pitkä stop motion -animaatio. Lähes koko tuotanto vedettiin alusta loppuun kahden vel-

jeksen voimin. Näytöksen lisäksi ohjelmassa esitellään elokuvan taustoja, tekoprosessia ja puhutaan indie-elokuvien tekemisestä ja julkaisemisesta.

Gameshow: jännän äärellä!

Pieni sali klo 13:00–14:15 | Jonna Miikkulainen

Onko sinulla epämääräistä tietoa elokuvista, sarjoista, kirjoista, sarjakuvista ja peleistä? Nyt sinulla on mahdollisuus todistaa olevasi todella se nörttien nörtti! Osallistu ohjelmaan ja taistele joukkueesi kanssa palkinnosta ja kehuskeluoikeuksista! Tai voit tulla seuraamaan jännittävää kisailua yleisöön ja kannustaa ystäväsi voittoon!

THE J-POP QUIZ SHOW!

Sonaatti 1 klo 13:00–13:45 | Henna-Riikka
Ullgren, Mari "Marppe" Välimaa

Tunnetko niin J-popin Glory Days kuin myös The Future -lupaukset? Nyt sinulla on tilaisuus olla mukana fun fun fun -tietovisassa. Testaa taitosi mm. Tunnista tyttöbändi ja Totta vai Tarua osioissa. Kokoa oma joukkueesi ja kisaa All For One & One For All meiningillä. Voittajille on luvassa palkintoja. On aika olla #SorryNotSorry ja näyttää taitosi.

Kauhuvisa

Sonaatti 2 klo 13:00–13:45 | lotta, Lizzu

Kauhuvisa! Tykkäätkö katsoa kauhuanimeita tai -elokuvia? Tule katsomaan oletko todellinen kauhumestari. Leikkimielinen visa kauhun teemassa. Tutuista ja vähemmän tutuista kauhuanimeista ja -elokuvista kysymyksiä. Voit osallistua joko yksin tai ryhmässä. Voittajalle on tarjolla mainetta ja kunniaa. Tule testamaan kauhutietämyksesi jos uskallat...

Sunnuntai 14:00

Enayla Cosplay: Engineering Big Costumes

Maestro klo 14:00–15:15

Whether you're compensating for something or just like taking up SPACE, this panel is for you! With years of experience blocking hallways and barely squeezing through doors, we'll cover our full

process for building larger-than-life cosplays, from planning to structuring to breaking down for transport.

Kootaan yhdessä ääniraita!

Riffi klo 14:00–16:45 | Karo "nukkelapsi" Pietilä

Ääni luo cosplaysitykseen tilaa ja aikaa, sekä väli-tää yleisölle muuten vaikeasti viestittävää tunnel-maa. Huonolaatuinen ääniraita voi tuhota hyvän esityksen, mutta laadukas raita muuttaa hyvän esityksen erinomaiseksi. Ohjelman aikana raken-nan yleisön edessä ääniraidan, käyden läpi alusta asti miten kannattaa äänittää puheosuudet, miten luoda äänen avulla tilaa ja miten lisätä ääniefektejä.

Kuinka voin julkaista oman mangani suomalaiskustantajalla?

Sonaatti 1 klo 14:00–15:15 | Mae "Mae-mae"
Korvensivu

Minulla on suomalaiskustanteinen mangakirja, Clownfish Twister. Uskon vankasti siihen, että mangasta ei tee suosittua se, että siinä on sugoi moe-moe juttuja ja yaoi-käsiä pilvin pimein, vaan se, että se on samaistuttavaa. Kuka vain voi siis tehdä mangaa. Jopa suomalainen perunankerää-jä-juntti Koivukylästä. Tällä luennolla kerron, miten se tehdään!

Sunnuntai 14:30

Pomot taisteluissa: Boss battlet suurennuslasin alla

Duetto 2 klo 14:30–15:45 | Sisko "sieppeli"
Turunen, Miku "Stampede" Pesola

Pomotaistelut, eli boss battlet, ovat olleet yksi tois-tetuimpia videopeli-elementtejä jo yli 30 vuoden ajan. Mutta mikä tekee pomosta pomon ja taiste-lusta taistelemisen arvoisen? Suurennuslasin alle päätyvät niin tasohyppelyt, toimintapelit kuin roo-lipelitkin, Silent Hillistä, Final Fantasystä ja Dark Soulsista aina Crash Bandicootiin ja Super Marioon asti!

Kauhua sivuilla!

Kauhusarjakuvien metodit ja tyyli

Pieni sali klo 14:30–15:15 |

Atte "Rosgakori" Timonen

Miten tehdä jump scare sarjakuvassa? Voiko supersankaritarina olla ihon kananlihalle ajava jännitysnäytelmä? Miten kauhun kieli toimii sarjakuvassa? Tämä luento pyrkii vastaamaan näihin sekä moniin muihin kysymyksiin kauhun ja sarjakuvan suhteesta toisiinsa, ja miten kauhugenre toimii sarjakuvan sivuilla.

Sunnuntai 15:30

Fandom Squad (2018)

Maestro klo 15:30–16:45 |

J.S.E. Salminen

Elokuvanäytös. Fandom Squad on multifandom-fanielokuva, jonka keskiössä ovat suosituimpien tämän hetken fandomien pahikset. Mukana ovat muun muassa Darth Vader, Sauron, Loki, Crowley, Pahatar sekä Bellatrix Lestrange! Kyseessä on itsenäinen teos Fandomelokuvan tekijöiltä. Elokuvan toteuttaa Studio Korppikela elokuva- ja cosplay-harrastajien avustuksella ympäri Suomen.

Kuin Ananas ja Kookos Goes Live!

Pieni sali klo 15:30–16:15 |

taikeneu, Elena Varg, Kuutamo

Tervetuloa kuuntelemaan Suomen homoimman ja rakastetuimman (?) ystävyyspodcastin ensimmäistä live showta! Aiheena on FRENIT JA FANDOM, vieraana aiheen "asiantuntevat" nörttikaverit. Olit sitten vanha tai uusi kuuntelija, kuulut johonkin fandomiin tai tykkäät podcasteista, tule viettämään kanssamme chill iltapäivähetki!

Traumoja nuorten animesta

Sonaatti 1 klo 15:30–16:45 |

Aaron MacRöndel

Onko sinun mieleesi jäänyt kummitelemaan hetkiä jostakin animesta lapsuudesta? Vaivaavtko nämä muistot yhä? Tällä luennolla pääset kuulemaan traumaattisista hetkistä perheen nuorille suunnatuista animesarjoista ja -elokuvista, jotka ovat saattaneet jättää heille syvätkin arvet. Mikä on voinut olla syynä kyseisiin traumoihin ja millaiset elementit saavat lasten ihon kananlihalle?

Sunnuntai 16:00

Welcome to Silent Hill

Duetto 2 klo 16:00–16:45 |

Elsi Nurmi

Silent Hill on Konamin tuottama selviytymiskauhuvideopelisarja joka on poikunut muutaman elokuvankin. Sarjan peleissä seikkaillaan pääsääntöisesti Silent Hillin usvaisessa kaupungissa, jossa päähenkilöt kohtaavat painajaismaisia olentoja. Kaiken takana on tietenkin nainen ja synkkä kultti. HUOM! Ohjelma sisältää juonipaljastuksia pelisarjan eri peleistä.

Sunnuntai 17:00

Tracon päättäjaiset

Iso sali klo 17:00–17:30

Jälleen on aika palata hiljalleen takaisin todellisuuteen ja pakkailemaan laukkuja. Sitä ennen on mahdollisuus vielä ottaa osaa Traconin viimeiseen ohjelmaan. Tule mukaan päättäjäisiin fiilistelemään päättynyttä tapahtumaa ja kuulemaan, mitä seuraavana vuonna on luvassa.

Muutokset ovat mahdollisia,
katso ajantasainen versio ohjelmasta

ohjelma.tracon.fi

Samassa osoitteessa voit myös antaa ohjelmapalautetta!

WWW.



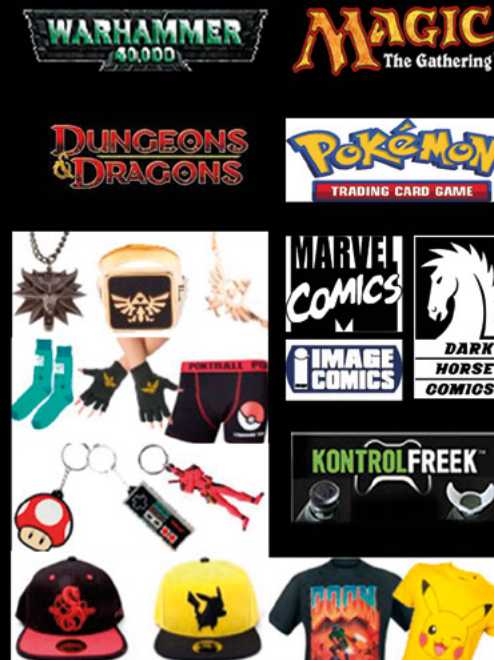
TAMPERE • Hämeenkatu 17



ELOKUVAT & KORISTEET

Näsilinnankatu 16 • Hämeenkatu 17

KARKKIA TAI DOG TAG-KORU KAUPAN PÄÄLLE TRACONISTA!



Täyden palvelun pelikaupat!

Lahti

Tampere

Rautatienkatu 16

Hämeenkatu 17

03-7515151

03-45180550

Myynti@pkp.fi

Tampere@pkp.fi

- Pelipalvelua vuodesta 1997
- Aina 25 € ostosta tähti, 10:llä saat 25 €
- Pelitila käytössäsi myymälöissä
- Viikottaisia turnauksia ja tapahtumia
- Pelivaihto • tuo pelit ja laitteet vaihtoon
- Tuhansia käytettyjä • toimivuustakuu

Café Hanami

Tervetuloa Café Hanamiin rentoutumaan ihanien meidojen sekä butlerien seuraan! Conivlskeen keskellä jano taikka nälkä voi yllättää nopeasti, mutta onneksi apu löytyy läheltä.

Valikoimassamme on suolaisia sekä makeita leivoksia ja erilaisia juomia joka lähtöön, joten tervetuloa herkuttelemaan!

Kahvila on auki:
lauantaina 11-20
sunnuntaina 10-17



Ostoksille conissa

Myyntipöytäsal

La 10.00–19.00 | Su 10.00–16.00

Sorsapuistosalissa voi tehdä ostoksia aina pehmoleluista snackseihin, koriste-esineisiin, upeisiin taideteoksiin, piirtövälineisiin, sarjakuviin, kirjoihin... Mukana siis laaja valikoima aihepiireihin liittyviä yrityksiä ja artesaaneja.

Taidekuja

La ja Su 10.00–16.00

Taidekujalla 3. kerroksen aulassa kuvataiteen ja käsitöiden harrastajat esittelevät ja myyvät töitään.

Indiepöytä

La 11.00–15.00 | Su 10.00–15.00

Indiepöydällä 3. kerroksen aulassa, taidekujan vieressä, on myynnissä omakustannekirjoittajien ja -taiteilijoiden tuotteita. Indiepöytä on auki lauantaina ja sunnuntaina klo 10.00 - 15.00

Kirpputori

La 10.00–20.00 | Su 10.00–14.00

Traconin kirppiksellä, salissa Duetto 1, on tarjolla löytöjä laidasta laitaan: conikävijöiden käytettyjä anime-, manga- tai roolipeliaiheisiä tavaroita. Kirpputorille on ollut ennakoimattomuus, ja myyjille on erikseen ilmoitettu tavaroiden tuonti- ja noutoajoista. Sunnuntaina klo 17:30 mennessä hakemattomat myymättömät tavarat ovat vapaata riistaa kaikille conikävijöille.

Tracon-pöytä

La 10.00–19.00 | Su 10.00–16.00

Tule hankkimaan itsellesi ihastuttavan kauhistuttava conipaita, uusi Traconin yhdessä tekemistä kuvaava kangasmerkki sekä hurmaava haamuheijastin! Kuvauspisteen vieressä, Sorsapuistosalin etuosassa.



Iltabileet (K18)

La klo 19:30–04:00 | Olympia-kortteli, Satakunnankatu 10

Liput

Lippuja on voinut ostaa etukäteen verkosta, ja niitä myydään myös bileiden ovelta klo 19:30 alkaen hintaan 5€ / kpl. Huomaatthan, että sisäänpääsyyn tarvitaan myös Tracon-ranneke tai työvoimabadge. Tutustu iltabileiden artisteihin verkkosivuillamme tracon.fi/iltabileet

Kuljetus

Conibussit Olympiakorttelille lähtevät Tampere-talon edustalta klo 19:45 ja 21:45

Bileiden ohjelma

Olemme tänäkin vuonna saaneet vieraiksemme upean kattauksen monipuolisia ja taitavia artisteja. Ohessa on esitelty illan aikataulu. Varaamme oikeuden muutoksiin. Muutosten sattuessa tiedotamme niistä iltabileiden verkkosivulla, sekä K18-iltabileitä varten luodussa erillisessä Facebook-tapahtumassa.

19:30 Ovet, lipunmyynti ja -vaihto aukeavat

20:30–21:30 DJ THMZ

22:00–23:30 Delia St.Claire I

23:30–00:30 DJ Yukata

00:30–01:30 DJ Kaiku

01:30–02:30 NEKA as N-RAVE

02:30–03:30 DJ HEXEXEN

03:30 Valomerkki. Hyvää yötä!



Iltabileet (S)

La klo 19:00–24:00 | Maestro, Tampere-talo

Traconin ikärajattomat iltabileet ovat paras tapa viettää iltaa hyvän musiikin kera kätevästi Tampere-Talon sisällä Maestro-salissa. Tänä vuonna perinteisten DJ-esiintyjien lisäksi on kuultavissa myös K-pop random play dance sekä vintagesyntetisaattoreilla soitettua livemusiikkia. Iltabileet alkavat lauantaina klo 19:00 ja loppuvat keskiyöllä. Näihin bileisiin ei tarvitse erillistä lippua.

Ohjelma

19:00 K-Pop Random Play Dance

Jos konsepti K-pop random play dance ei ole sinulle tuttu, on tämä käytännössä potpuri enemmän ja vähemmän tunnettuja k-pop -biisejä joihin on tarkoitettu tanssia kyseisen kappaleen musiikkivideon tanssin mukaisesti. Erittäin hyvä tapa lämmetä ennen illan esiintyjää.

20:00 Panu Talus

Livemusiikkia? Livemusiikkia! Panu Talus on kerännyt vuosikausia monenlaisia vintagesyntetisaattoreita ja koonnut niistä itselleen livesoittoon soveltuvan kokoonpanon. Tämä videopelimusikista inspiroitunut virtuoosi tulee tänä vuonna Traconiin pitämään menon tarpeeksi analogisena. Tätä ei täysi-ikäistenkään kannata jättää väliin.

21:00 Melodicore

Jos olet ollut yksissäkään Traconin ikärajattomissa iltabileissa viimeisen kahdeksan vuoden aikana, pitäisi Melodicoren olla sinulle tuttu nimi. Jos

kaipaavat chillimpää melodista konemusiikkia jossa on silti potkua, kannattaa saapua bileisiin viimeistään yhdeksältä.

22:00 Ranskis

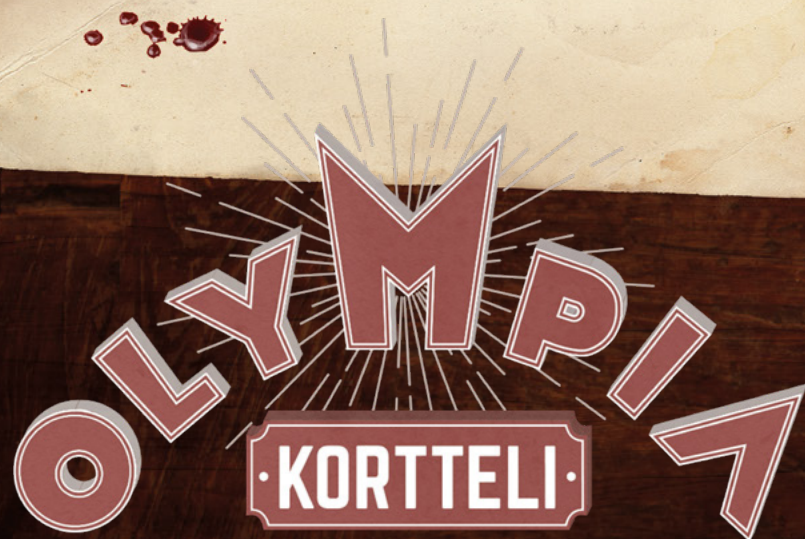
Hard-bass, hardstyle, bounce, eurobeat, legendaariset edm-hitit ja kova meno! Jos sinut sai innostumaan yksikin noista, viihdyt takuulla koko tämän energian täyteen sekopään esiintymisen ajan!

"Tanssitaan, reivataan ja biletetään kunnes jalat pettää alta! Sit mennää!!"

-Ranskis

23:00 Jonn3

Illan viimeinen esiintyjä Jonn3 on trancen, happy hardcoren ja j-coren ystävä, ja se tulee näkymään myös siinä miten bileet räjähtävät loppua myöten. Jos kaipasit syytä jäädä tanssimaan keskiyöhön asti, tässä se on.



A step forward for sewing
with the **HZL-NX7**

Juki ompelukoneilla toteutat upeimmat ideasi!



Toteuta kaikki ideasi
JUKI OMPELUKONEILLA

Juki sponsoroi
World Cosplay
Summitin ja
Nordic Cosplay
Championshipin
karsintoja

Palkinnoiksi ompelukoneita!

Tapahtumassa paikalla parhaat
ompelekoneet ja saumurit

**Tule testaamaan koneita ja
osallistu 200€ lahjakortin
arvontaan!**

Yhteistyössä

Myyjät

AniPopGam
Arktinen Banaani
Bard & Jester
Barthalon
Espoon Kone oy
Fantasiapelit
GAME OVER
HEAD HUNTER STORE
Hiekkakakku
Hiidenpeli
Hyvinvointipalvelut Nox
Juki Finland
Kinnoishi-studio
KuroiNeko Clothing
Sangatsu manga
LUCA SHOP
Manga Cafe
Meiko clothing
Multiplayer Finland Oy
Omoi
Project.C.K. & Sanmagumo
Poromagia
Puolenkuun pelit
Purple Octopus
Sotakone Miniatures
Talking to myself
Timeless studio sarl
Urumi
Worblakauppa.fi
Namitaxi
Katukeittiö Leidi

Yhdistyspöydät

Desucon
Ropecon
Yukicon
Tampere Kuplii
Hämeen Keskaikaseura
Kibicon
Mimicon
Valitut Lapset -näytelmä
Suomen Hopeanuolifanit Ry
Kitsunecon

Yhteistyökumppanit

Suomen pelimuseo
Kauppuri 5

Kiitokset

Säätyyhteisö B2 ry
Conikuvat.fi
Suomen lautapeliseura
Cybercom Finland Oy
Kehittyvien conien
Suomi ry / Desucon
Leonidas Oy
Todellisuuspakolaiset ry
IGDA Finland
Tampere Hub
Tampere Tribe
Tietovelhot Oy
Tampere Kuplii ry
Ropecon ry
Rentosauna
Pahalammen verkot
Herwannan Nykyaikain
Teekkarein
Animaatioilamat
-kerho (HNTA)
Hämeen Keskaikaseura
Pirkanmaan Boffaajat
Rytmiapelit
Artemis

Artesaanit

Edeave
Faery kiss
Fora
Ghost house
Ginmushroom
feat. Onsvallti
Heikala
iaikaa art
Janko & velvetmlk
Jasu Wonder World
Kuusade
Lamppu
Noxin käsityöt
Pihlajapaja
Puuha Pirtti
Sir Roi
UninuCrafts

Taidekujalaiset

kayliace
Yummy Suika
Pastel Allsorts
Myrntai
Jamzenn & Berneri
Shinon
Eeva Nikunen
Maron
Miupoke
Kiserinn
elontaival
SeshiMutt & Dartzu
Akkaleena, Tuikkalu
& Sohjo
Broci
Apila Pepita & Sara Valta
sadya & Auraboo
Late & Kurre
Virigus & Fuugis
Fisukenka
HeckTheKek & HelmiP
Furzzone (La)
Sateenkaarifantasiaa
& Anna Kaija (Su)
MacUaine & Loihtuja
Airi Kervinen
impalae
EsmaelJ
Lilielle
Anni K.
SaQe-Art
Sysirauta
Anni Meri H.
GeistVirus & Noitaneitokainen
Suikka & qpeura (La)
Pumpulipehmo & KuuOmena (Su)
Avaruuskala & Seninni
nuuttis & betamin
Nattu
Leo & Nappinen
Ainohana & Perynne
Kisulette & Kristmarian
endrae & Kiwii
Erli & Woosome
frostedworld

Hukassa? Painajaiset vainoavat? Info auttaa!

044 781 5500



www.tracon.fi